

この「ねこばとる」は
我々ねこ族の
最終決戦を
テーマとした壮大な
ゲームです！



大袈裟な
なんだよ！

そういうわけで
ルール説明
しまーす



宇宙征服を企む
悪いねこ。甘える
ヤツは大嫌い。
媚を売るヤリも
大嫌い。孤高の
一匹狼(ねこだ
けど)。好物は
「またたび」。

黒ねこ

ねこばとる

かいせつまんが

悪を憎む正義
の白ねこ。曲が
たことが大嫌い。
売られたケンカは
買うけど逃げま
足も早い。好物
は「かつおぶし」。

白ねこ



山札



手札

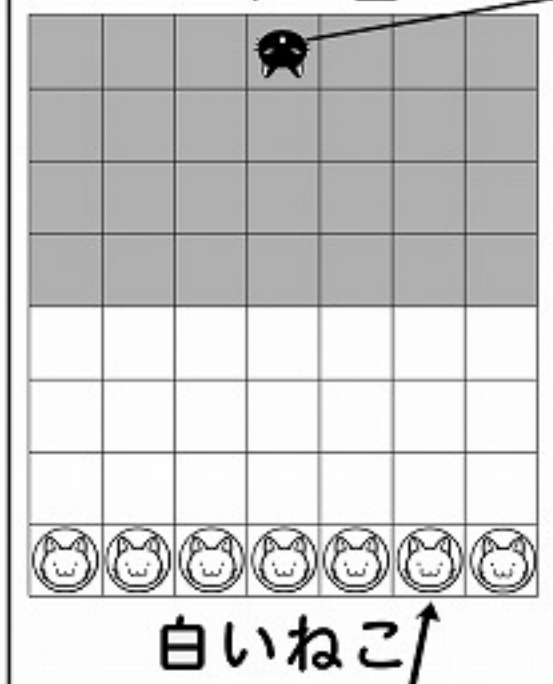


捨札

黒ねこエリア

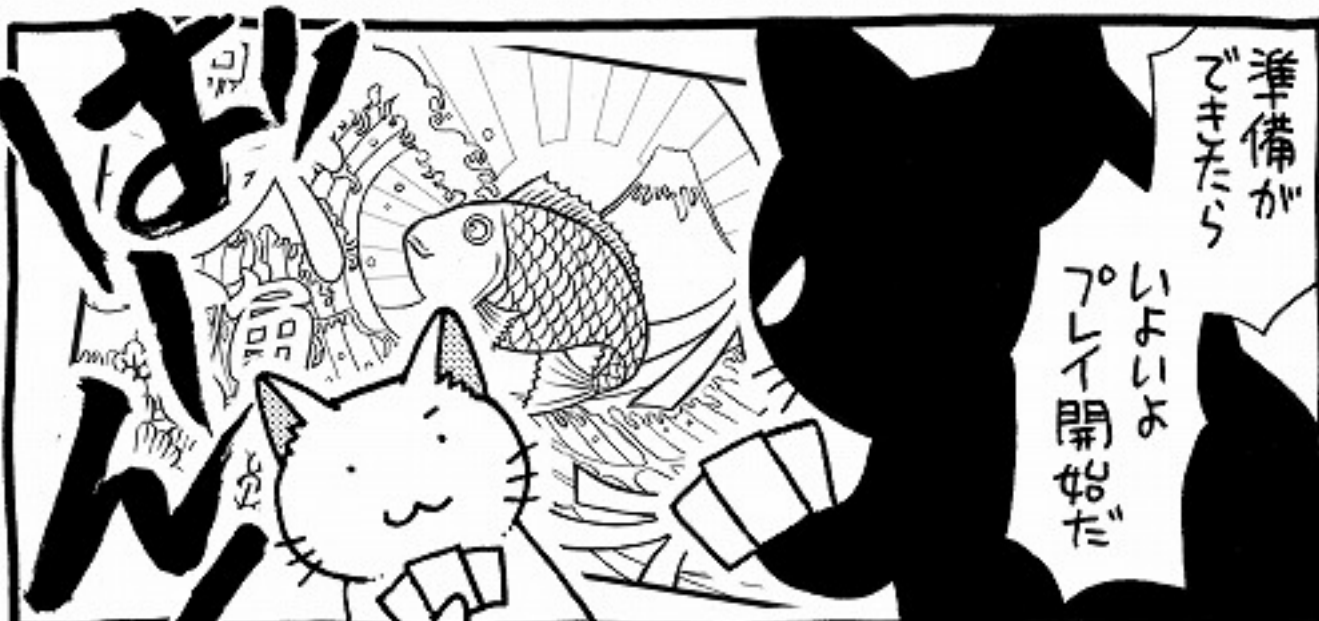
こねい番

本拠地



白いねこエリア

白いねこ



ゲームは以下の
手順に沿って
すすめます

基本はコマを
動かして「たたかう」の
くりかえしだ



① 自分の番のとき
手札が3枚に
なるように
補充します



② 自分の
コマを
1つだけ
動かします



④ たたかいの
処理を終えたら
相手の手番で
①に戻ります

③ 動かしたコマが
相手のコマと
たたりあったら
「たたかい」開始



白いねこ

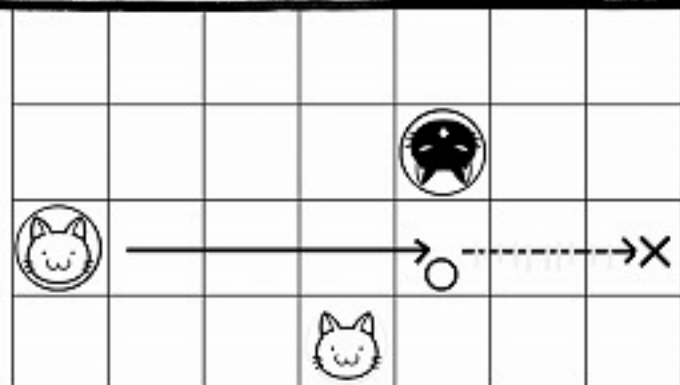
飛車



コマを動かすときは
たてか横に1マスだけ
ただし
自分のエリアでは
たてか横に好きなだけ
動かすことができます



他のコマを
飛び越えたり
相手のコマの隣を
素通りするのは×

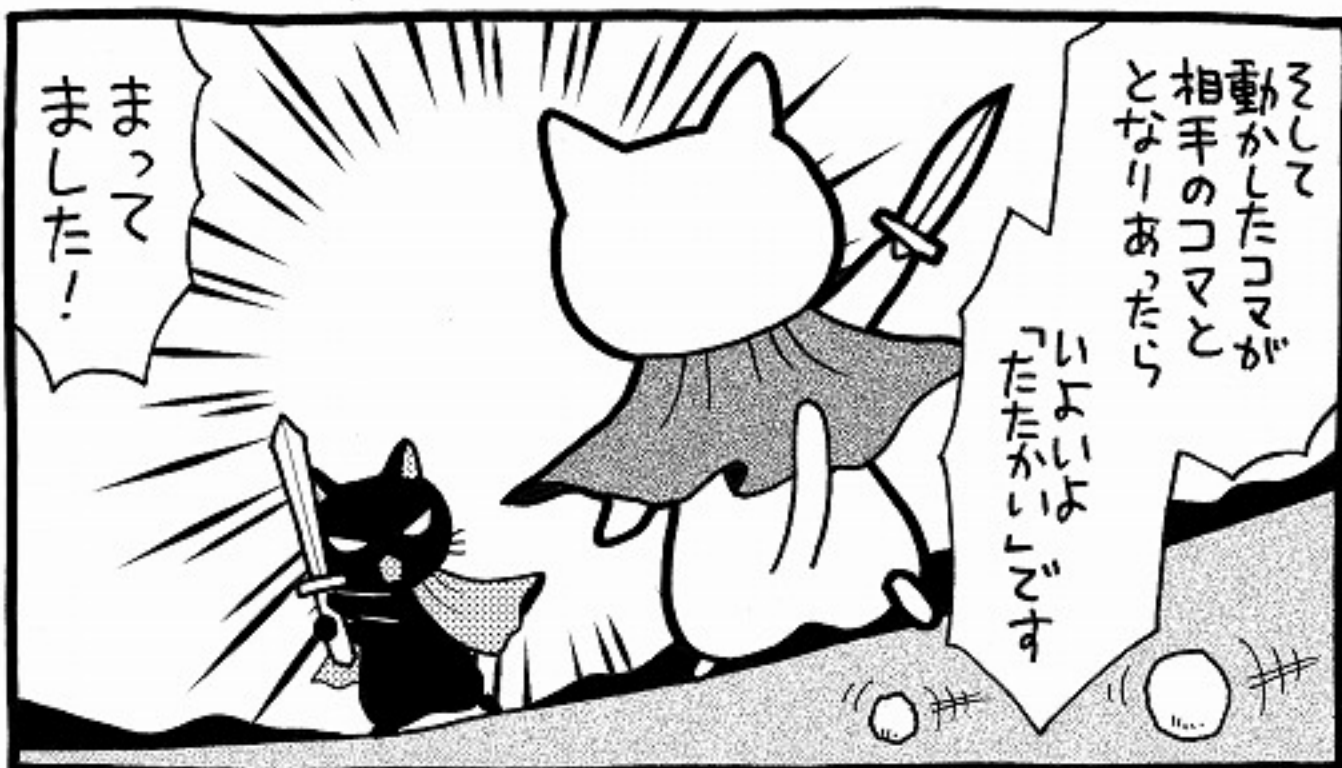


白いねこ

それと



まっ
まっ
ました！



そして
動かしたコマが
相手のコマと
なりあつたら

「いよいよ
たたかい」です

この
黒ねこは
白ねこと
たて または
横で接して
いないので
数には数え
ません。

まず たてよこで
なりあつてこのコマの
数をかぞえます

これが基本値に
なります



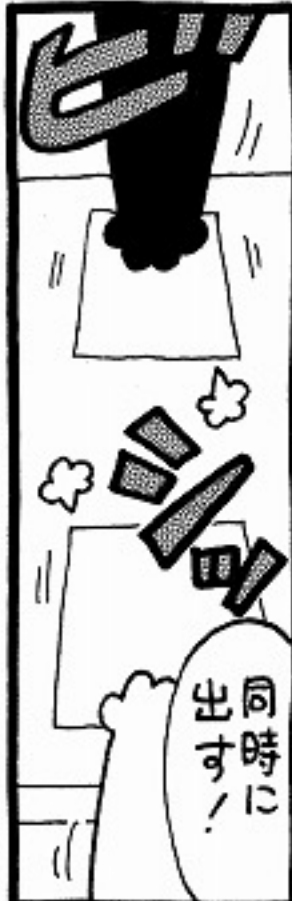
白いねこ



……でお互いに
カードを1枚選んで



同時に
出す！



基本値
1

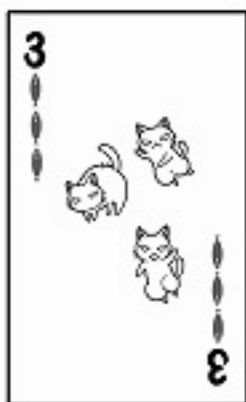


カードの数値

2

合計
3

基本値
2



カードの数値

3



合計
5

ところでカードに
テキストが書いて
ある場合は？



またたび



相手の数字カードを無効にする。
お互いにねこの数だけで勝負！

②

その場合は
「またたび」の解決より
先に

カードに
書いてある内容を
適用します



ふたりとも
テキストカード
だったら
どうするんだ？

その
場合は

カードに書かれている
丸数字の小さいカードを
先に処理します

こちらを ←
先に処理

①
現在「たたかって」いる白ねこ
1匹を、1マスだけ移動させる
ことができる。
その際、黒ねこに隣り合うこと
になるマスには移動できない。

②
相手の出したカードを確認して
から、もう一枚カードを出して
もよい。

ちゅ
負けたか

そしたら

負けた側の
コマを
ひっくり返して

白いねこ

この黒ねこは、たて または 横のマスに
いなかったのて、ひっくり返りません。

白いねこ

こうして
お互いの手番を
くりかえしていって…

こうして！

オレのコマが
なくなった！

相手のコマを
すべて裏返す
ことができた！
その人の勝ちです



あっ！？

こわい

す

くっして
もう1回だ！

いいです



手番の最後で
相手の本拠地に
自分のコマがあれば
ゲーム終了です

Win-
ner

移動だけじゃなく
「たかひ」の結果で
負けることも
あるからな…



くわしいルールは
ルールブックを
見てね！



ルールブック



「白いねこ黒いねこ」

「ミケねこトラねこ」

各 1,500円で絶賛発売中!!

2015年11月22日発行

©堀場工房
たちばないさぎ

