

# ポーション

2～5人用 45～60分

プレイヤーは壺に材料を入れ依頼された薬を作っていきます。  
調合に使える釜は1つしかありません。どう調合するか悩まされます。  
誰が一番多く依頼をこなし、得点をとるのでしょうか？

## 内 容 物

壺1、底3、葉っぱタイル20、■トークン7×6色、袋1、  
1～5順番トークン、得点マーカー4、→マーカー1  
1ラウンド終了カード1、得点表1、依頼カード30、小皿1

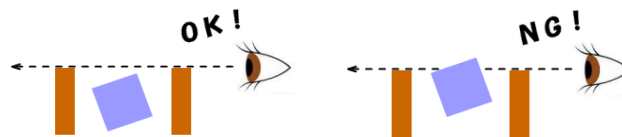
## 準 備

トークンを袋に入れる。葉っぱは中央に丸く並べる。  
壺と底3つを中央へ置く。  
依頼カードを裏向きのまま1、2ラウンドに分けシャッフルし、2ラウンドカード  
15枚の上に1ラウンド終了カードを、その上に1ラウンドのカード15枚を置く  
プレイ人数分の順番タイルを裏向きにして各自1枚とり表向きに。  
1を取ったプレイヤーがスタP、そこから時計回りにプレイする。  
最終手番のプレイヤーが、任意の葉と葉の間に→マーカーを入れる。  
スタPから順番に、山から依頼カード1枚取る。(非公開)  
スタPから→方向に葉っぱ1枚づつ取り、全員1枚とった後に再度  
1枚づつ受け取る。(各自合計2枚)、各自袋から材料トークン5個引く  
**依頼カード以外はすべて公開情報**  
スタPが壺の底3種類から1つを決めて壺をセットしテーブル中央に。  
依頼カードの山から3枚表向きに。スタPからスタート。

## 遊 び 方

手番には

- 壺に■1～2個もしくは葉っぱ1枚を全員に公表してから投入(必須)  
**最初の1つ目は必ず葉っぱを入れる。**  
トークン2個入れる場合、一度に2個入れる。  
手番で投入時、壺の中を見る(見えてしまう)のはOK  
投入時、壺に入らず落ちた場合失敗扱い。落ちた材料も含めマイナス。  
壺の口より材料があふれたらオーバーフロー(調合失敗)となる。  
材料を入れたプレイヤーが壺を引き取り、入っている材料2個で  
マイナス1点(■・葉っぱの種類は無視して1個、1枚は1個と数える)  
壺を空にした後、底3種から選び壺をセット。  
**投入時、入れたふり等のイカサマがあった場合、  
プレイヤーがゲームから除外される。**
- 1で投入した数、葉っぱ・■取る(上限は葉っぱ2枚、トークン5個)  
袋の中にトークンがなくなったら小皿のトークン全部袋に入れる。  
トークン2個補充時、1個しか袋にない場合は  
1個取った後袋に全部入れ、1個引く。
- 依頼カードを場にある3枚、もしくは山から1枚引く(任意)(上限2枚)  
次のプレイヤーへ



壺を引き取る宣言はいつでもできる。ただし、誰か(自分含む)が  
材料投入宣言をした場合、宣言したプレイヤーが投入直後に壺を引き取る。  
壺引き取り宣言が同時の場合、数字の小さいほうが優先となる。  
材料を入れた時、オーバーフローしたなら材料を入れたプレイヤーが引き取る。  
手元の依頼カードをオープンにした後、壺を引き取りオープンする。  
壺を引き取ったプレイヤーは自分の順番タイルを一番大きい数字の  
プレイヤーと交換する。(自分が最後番ならそのまま)

得点を計算する

|     |      |                          |
|-----|------|--------------------------|
| 葉っぱ | 黒    | 使用期限切れ。同数の黄色で中和しない限り得点0。 |
|     | オレンジ | 1枚で2枚分の扱い(何枚あっても2枚扱い)    |
|     | 青    | 1枚につきマイナス1点              |
|     | 黄色   | 中和剤、1枚で黒1枚中和(中和した黒は±0点)  |
|     | 緑    | ただの葉っぱ。効果なし 0点           |

**カードに記載されている数ピッタリに作成したなら、計算後さらに+2点追加。**

得点分、マーカーを移動させ、壺を空にした後、底3種から選び壺を中央にセット。  
ここで依頼カード1枚場の3枚か山から1枚引ける(任意)  
手元から葉っぱ一つ入れて中央から葉っぱ・袋から■を補充後、  
左隣プレイヤーの手番。(上限は葉っぱ2枚、■5個)  
壺に入っていた■は小皿の中に、葉は中央の輪の一番後ろに任意の順で並べる。  
※黒の葉っぱが入り、0点の場合、失点を避けるため、あえて引き取る事も可能。

## カードの特殊効果

依頼通りに作成できた依頼カードは基本ゲームから除外するが、  
カードの下側に特殊効果記載があるならテーブルに置き手番に何枚でも使用できる。  
カードは一度使用したら除外(取得した次ラウンドから使用可能)  
**取得時、黒い葉っぱで得点が0点でも特殊効果として次ラウンドから使用できる。**

壺シェイク 壺だけを5mmほど持ち上げ、そのまま離す。壺が下に落ち切らなくてもOK  
鎮静剤 オーバーフローしてもOK。但し、材料が壺から転げ落ちたらアウト。  
使用した場合、壺の隣に置く、誰かが引き取るかオーバーフローしたら捨札に。  
遠心分離機 壺を取った際、不要な材料を5個まで除外できる。  
追加手番 自分の手番終了時、■と葉っぱを補充して、もう1度手番できる。

## 終 了 条 件

依頼カードの山がなくなった瞬間ゲーム終了。  
1・2ラウンド共に表向き最後の3枚は使用されない。  
手元に残った依頼カードは枚数分がマイナス点。(2枚なら-2点)  
一番得点の高い者の勝ち