

ピックレース（仮 2人用 ～30分

周回し、チップを集めセットにする。先に4セット作った方が勝ち

チップ30枚(6個×5色)、スピード表示コマ2、自分コマ2、
←タイル1、ボード1、セット表示タイル1

準備

ボードを広げる。スタートにコマ2個置く。
ボードのスタート以外のマスにランダムにチップを3つつつ積む
赤・青の推進力2の位置へスピード表示コマを置く。
適当な方法で仮のスタP決める。
スタPは先手とコマの色を決めるか、←→タイルを置いて回る方向を決める。
セット表示タイルの赤・青を互いの方に向けて置く。
先手番からスタート

遊び方

手番にはボードにある現在の推進力分進む。
止まったマスにチップがあるなら、一番上のチップを取り、手元に置く。(公開情報)
チップがないマスはそのまま手番終了。互いのコマが同じマスに入ってもよい。
1周してスタートマスを通過する際、推進力を1あげる・下げる・そのままの選択ができる
推進力を変更した場合でも、今の手番中は上げる前の推進力で移動する。
次手番から推進力変更となる
※スタート時のみ、推進力を2か3でスタートできる。

3枚のセットができた際、完成を宣言して、手元からチップをセットタイルの脇に置く。(任意)
その際、追加手番として、もう1手番できる。
1手番にいくつセットを完成させても追加手番は1手番に1回まで

終了条件

いずれかのプレイヤーが手番中に4種のセットを作ってタイル脇に置いた瞬間ゲーム終了。
※両者とも、4種のセットが完成しないとわかった瞬間から、
手元の任意のチップ3つで任意の1色のチップの代わりにできる。

ヴァリエント

スタート位置通過時、推進力を1あげるかそのままの選択ができる。
※推進力を下げる事はできない。