

情報

	情報	内容
1	骸骨の回復	スケルトンアーチャーとなった冒険者を回復させるには、骨の丘で骨を拾う必要がある ・ 骨を拾うには探索判定を行い、その達成値分だけHPを回復できる。 ・ 複数のPCが判定を行っても、回復できる値は一人のPCの結果のみ（3人が判定を行い、その結果の上位2つを、二体のスケルトンアーチャーの回復に使用しても良い）
2	砂地のメダル	砂地でランタンの火が大きく揺らいた時は、その近くにメダルが落ちている ・ 探索判定を行い、達成値が難易度並以上なら1枚、難易度難以上なら2枚メダルを獲得
3	草原のメダル	草原でランタンの火が大きく揺らいた時は、その近くにメダルが落ちている ・ 探索判定を行い、達成値が難易度並以上なら1枚、難易度難以上なら2枚メダルを獲得
4	山岳のメダル	山岳でランタンがカタカタと揺れた時は、その近くの岩の中にメダルが埋まっている ・ 冒険者レベル＋筋力ボーナスで判定を行い、達成値が難易度並以上なら1枚、難易度難以上なら2枚メダルを獲得
5	森林のメダル	森林で、菱形の葉っぱの木のうろには、メダルが入っている ・ 冒険者レベル＋器用度ボーナスで判定を行い、達成値が難易度並以上なら1枚、難易度難以上なら2枚メダルを獲得 ・ 達成値が難易度並より下の場合、メダルが1枚手に入るが、毒虫に指を刺される。2d点の毒属性魔法ダメージ（生命抵抗力判定／難易度並／半減）
6	抜け道	次のパネルの移動が1時間未満になる（ランタンの明かりを消費しない）
7	違う道	次のパネルを、2枚から選べるようになる（選ばなかった方は元に戻る）
8	危険回避	次に発生するエリイベントを任意で回避できる
9	骸骨からの復活	スケルトンアーチャーか頭蓋骨の姿になった冒険者は、水地（深い水地は除外）で10分間、全身が水につかると、HP1点の状態で元の姿に戻る
10	発火が猛威を振るう場所	発火の際、森林と草原に居ると通常より高いダメージを受ける
11	電気が猛威を振るう場所	電気の際、水地と深い水地に居ると通常より高いダメージを受ける
12	強風が猛威を振るう場所	強風の際、山岳に居ると通常より高いダメージを受ける

冒険者との遭遇

	名前	種族	提供するもの	欲するもの
1	シュクル	フロウライト	ランタンの時間 1 / 2 d	情報1 (骸骨の回復)
			メダル	情報9 (骸骨からの復活)
2	ペオド	リルドラケン	情報6 (抜け道) ★	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報7 (違う道) ★	
3	アルバム 他	人間	情報1 (骸骨の回復)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報5 (森林のメダル)	メダル
			情報8 (危険回避) ★	情報2 (砂地のメダル)
4	アスール 他	リカント	情報2 (砂地のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報6 (抜け道) ★	メダル
			情報9 (骸骨からの復活)	情報3 (草原のメダル)
5	クローロン 他	メリア	情報1 (骸骨の回復)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報3 (草原のメダル)	メダル
			情報7 (違う道) ★	情報4 (山岳のメダル)
6	ゲルプ 他	ルーンフォーク	情報2 (砂地のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報4 (山岳のメダル)	メダル
			情報8 (危険回避) ★	情報5 (森林のメダル)
7	クルース 他	エルフ	情報3 (草原のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報5 (森林のメダル)	メダル
			情報8 (危険回避) ★	情報1 (骸骨の回復)
8	ケイル 他	ナイトメア	情報1 (骸骨の回復)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報5 (森林のメダル)	メダル
			情報6 (抜け道) ★	情報9 (骸骨からの復活)
9	ストマ 他	ドワーフ	情報2 (砂地のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報5 (森林のメダル)	メダル
			情報7 (違う道) ★	情報4 (山岳のメダル)
10	テスト 他	人間	情報3 (草原のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報6 (抜け道) ★	メダル
			情報9 (骸骨からの復活)	情報5 (森林のメダル)
11	アーナナス 他	タビット	情報4 (山岳のメダル)	ランタンの時間 1 / 2 d
			情報7 (違う道) ★	メダル
			情報9 (骸骨からの復活)	情報3 (草原のメダル)
12	全滅した冒険者	3 人	-	-
13	全滅した冒険者	4 人	-	-

1 のシュクルと 2 のペオドは、以下の条件を満たすと「冒険者との遭遇」では登場しなくなる

2 回遭遇した場合

2 つ以上のボスの間をクリアした場合

シナリオがうまく進まなくなった際の救済措置としてフェローが必要となった場合

登場しなくなって以降は、全滅した冒険者（2 人）に入れ替わる