

ヒーリングハーブ

フィジカル系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
夕陽のヒメリンゴ	1	草原	実	体の痛みを和らげる。 HPを2点回復する。	リンゴに似た常緑樹。夕陽色をしたヒメリンゴの実は球莖強壮にも効く。
王冠アサガオ	1	荒野	花	寝る前にお飲むと安眠できる。 翌日のコンディショニングチャエックの結果を6に固定できる。	短びやかな冠状の花を多数咲かせる一年草。花の色は白・紫・紅・藍など様々だが、その日の天候によって変化する。
キョジンノテノヒラ	2	岩場	葉	足の疲れに良く効く。 【移動チャエック】によるダメージを受けた直後に使用するると、その間のダメージを全回復する。	表面が薄緑色の地液で覆われ大きな葉をつける一年草。水気の多い場所を好む。
大鬼漆	2	林	樹液	1本分の生薬。 あらかじめ矢に塗っておくことで、弓によるダメージを+2できる。	高さ4~5m. 灰白色の樹皮を持つ落葉樹。樹皮を削り取ると粘り気のある黒い樹液を出す。
アカツキ紅花	3	湿地	茎	肉体のバランスを元に戻す。身体系状態異常を回復させるためのコンディショニングチャエックを即座に行うことができ、その結果に+1のボーナスを得る。	鮮血のような薄く赤い花を咲かせるアガミの仲間。その茎には抗薬成分が含まれているので、扱いには注意が必要。

マインド系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
釣鐘ツユクサ	2	丘陵	花	自分に自信がわいてくる。直後の【精神】を使ったチャエックに+1のボーナスを得る。	1mを超える花を咲かす超大型の罌粟の仲間。丘の上に生息し、朝もやが出ている間しか花を咲かせない。
月華ノ雪割草	3	森	葉	集中力が研ぎ澄まされる。1日の間、あらゆるMPの消費を1点減算する。 ただし、元々の消費量が1点のものには効果がない。	月の光を浴びないと成長しない小さな草。1cm成長するのに1年はかかるといわれており、その狭い叶には精神を守護させる作用がある。
白夜ハルシヤ菊	3	山	花	心が落ちる。精神系状態異常を回復させるためのコンディショニングチャエックを即座に行うことができ、その結果に+1のボーナスを得る。	淡い紫色のキク。寒冷地にしか生えず、白夜の頃に花を咲かす。地元民は花びらを乾燥させてお茶にする。

エンハンス系

名称	LV	地形	部位	使用効果	植物概要
雷闇ノホタルブクロ	3	3LV地形 夜のみ	花粉	魔法の威力を+1術者のレベルにする。HPにダメージを与えるか、HPを回復させる魔法のみ効果がある。	夜のみ花を咲かせる一年草。薄紫色の袋状の花は、雷闇でほのかに輝く。
王乳エリクサー	4	密林	巣	魔法の効果時間を2倍に延長する。ただし、効果時間が「雷闇」のものには効果がない。	密林の深奥で育まれると泥で作られた蟻塚の塊の巣。その高さは2mを超え、外壁は石よりも固くなる。
風泣きチューリップ	4	密林 強風のみ	花	魔法の対象の数を+1体する。元々の対象が「1体」の魔法にのみ効果がある。	強風が吹き荒れる場所にしか芽を出さないユリ色の仲間。ヒスイ色の花を咲かせ、風に靡って花粉を散らす。
黒ガラン瓜	4	砂漠	実	対象が1つのエリアや1全エリアの魔法に効果がある。味方を対象から外して、巻き込まずに魔法が咏える。	枯れ木の洞にまわれに生える瓜の仲間。葉から黒い花を咲かせる。花に実まで貫く黒いのが特徴。チーソのような強靱さを漂わせている。はつきりいつて風鳴。
結界樹枝	5	高山	枝	詠唱が「通常」の魔法を「儀式」にする。魔法の対象をその場にいない存在全員にし、効果時間を12時間にする。ただし効果時間が1時間の魔法には効果が無く、かつ対象が1体の魔法にのみ効果がある。	森の影樹人と呼ばれる「結界樹」の亜種の枝。高山に生え、樹皮の葉さはオリヅルコンに匹敵するといわれている。

地形別入手リスト

入手地形	名称	系統	入手地形	系統
LV1 地形	草原	フィジカル系	砂漠	エンハンス系
LV1 地形	荒野	フィジカル系	密林	エンハンス系
LV2 地形	丘陵	フィジカル系	高山	エンハンス系
LV2 地形	大鬼漆	マインド系	その他	エンハンス系
LV3 地形	釣鐘ツユクサ	フィジカル系	LV3地形の夜のみ	エンハンス系
LV3 地形	岩場	フィジカル系	その他	エンハンス系
LV3 地形	森	マインド系	その他	エンハンス系
LV3 地形	湿地	フィジカル系	その他	エンハンス系
LV3 地形	山	マインド系	その他	エンハンス系