

表1



秘湯 魔王城の湯
Dark ONSEN Castle

説明書

これは、オトモを連れて
オンセンに浸かるカードゲーム

表4

ゲームの準備



入浴の準備

- ・オトモ配置
- ・オンセン配置
- ・覗き見
- ・温泉入れ替え

↑ これらを4巡
※3人以下の場合5巡



いざ、温泉!

【種族揃いボーナス】

オトモの種族がすべて、オヤブンと同じ
基礎点にオトモの枚数を乗算!

【性別揃いボーナス】

オトモの性別がすべて、男性または女性
オトモの枚数分点数を追加!

Story

これは、オトモを連れて
オンセンに浸かるカードゲーム

この世界では
魔神 ヌーカン・シーカーの復活を目論む
【魔王】と呼ばれる者がいた
魔王は、人間たちから迫害された種族たちを束ね
人間たちに戦いを挑んだ
世界の1/3を支配した魔王軍であったが
勇者と呼ばれる人間の登場により
魔王軍の重要拠点が次々と陥落してしまった
戦いに疲弊してゆく魔王軍を見かね
魔王は次元魔術を用いて
あらゆる世界から温泉の源泉を呼び出し
戦士たちを癒す湯殿を造り上げ
魔王軍の戦士たちを癒す事にした
——だがしかし、その湯殿で
魔王軍四天王による
しょうもない縄張り争いが始まった……。

ゲームの目的

温泉に連れて行ったオトモの数。

自分の回復属性に合った温泉。

風呂上りのコーヒー牛乳。

……などの要素を点数化し、

より多く点数を獲得した人が勝利！

となります。



プレイヤーは、自分に有利な温泉を作りながら、オトモを集めて入浴の準備を行ってゆきます。

オヤブンとオトモ

【オヤブンカード】

魔王軍四天王、または魔王や魔王の側近……つまり、魔王軍のオヤブンたちです。種族、性別、回復属性2種が記されています。

【オトモカード】

種族、性別が記された、温泉に連れてゆく事ができるオトモたちです。場に配置することにより、得点計算時に1点を獲得できます。



オヤブン(全6種)



オトモ(全18種)

オヤブン、オトモのアイコンについて

●種族



人間



魔導



獣人



魔族



アンデッド



ダークエルフ

●性別



男性



女性



性別なし

※性別なしは、メリット、デメリット問わず、性別によるオンセンカードからの影響を受けず、後述の性別揃いボーナスも発生しません。

●回復属性



体力



魔力



精神

※これらの情報は、カードの下部にもテキストとして記されています。

オンセンカード

●オンセンカード

点数計算時に効果が発生します。
同じエリア内に
3枚まで裏向きで配置できます。

【OUT！】

自分のエリアのオトモカードを
取り除く効果があります。

【OUT無効！】

配置された温泉エリアにある
OUT！の効果をすべて無効化します。

【オブジェ】

温泉エリア1ヶ所に1枚だけ配置されている時、
自分のエリアに特定の種族のオトモカード
がある場合、得点がアップします。
同じエリアにオブジェが2枚以上あると、
宗教上の都合により効果を発揮できません。

【その他のオンセンカード】

特定の条件で点数を獲得できます。

ゲームの流れ

①ゲームの準備

オヤブンカードとそれ以外のカードを分けて
オヤブンカードをランダムに各プレイヤーに
配り、プレイヤーキャラを決めます。

②入浴の準備

スタートプレイヤーから順に、カードを置いたり
覗いたり入れ替えたりを行います。
プレイヤーが4巡したら終了です。
※3人以下で遊ぶときは5巡です。

③いざ、温泉！

各プレイヤーが入りたい温泉を選択し、
点数計算を行います。
選んだ温泉がカブった場合、オトモカードが多
い方が優先されます。

カードの置きかた



①山札

自分の手番でここからカードを引きます。山札が尽きたら
捨て札をシャッフルし、新たな山札にしてください。

②捨て札

自分の手番で未使用になった手札を裏向きにして、
まとめておく所です。

③温泉エリア

プレイヤーの人数分の温泉エリアがあり、
そこへ、手札からオンセンカードを配置できます。

④個人のエリア

ゲーム開始時にオヤブンカードを配置し、手札からオトモ
カードを配置できます。

⑤手札

山札から引いたカードです。
自分の手番で残ったカードは、即座に捨て札になります。

ゲーム進行の説明

①ゲームの準備

オヤブンカードをランダム1枚ずつ配り、残ったオヤブンカードはゲームから取り除き、オヤブンカード以外のカードをシャッフルしてゲームの山札とします。オヤブンカードは、他プレイヤーに見られないようにしてください。

②入浴の準備

スタートプレイヤーから順に、以下の行動を行ってください。

1. 山札から手札としてカードを3枚引きます。

2. 以下の内容の2つの行動を行います。

A. 手札からオトモカードを1枚を、自分のエリアに裏向きで配置する。

B. 手札からオンセンカードを1枚を温泉エリアに配置する。

C. いずれかの温泉エリアの裏向きカード1枚を覗き見る。

D. 裏向きのオンセンカード2枚を入れ替える。
※同じ行動を2度行ってもOK!

3. 残った手札を裏向きのまま捨て札に移し、手番を次のプレイヤーへ交代!

③いざ、温泉!

入浴の準備を4巡(プレイヤーが3人以下の場合3巡)した後、各プレイヤーは「せーの!」で入りたい温泉エリアを選択します。

選択した温泉エリアがカブった場合、オトモカードの枚数が多いプレイヤーが温泉エリアを選択でき、この時あぶれたプレイヤーは、もう一度「せーの!」で空いている温泉エリアの中から入りたい温泉エリアを選択します。

※なかなか決まらない場合はじゃんけんで…

すべてのプレイヤーが温泉エリアを選択した後、スタートプレイヤーから順に、オヤブン、オトモ、カード選択した温泉エリアのカードをすべてオープンし、点数計算を行います。すべてのプレイヤーの点数計算が終了した後、一番点数を獲得したプレイヤーが勝者です。

点数計算

自分のエリアと、選択した温泉エリアにある裏向きのカードをすべて公開し、

「OUT無効!」>「OUT!」の順に、オンセンカードの効果を反映し、該当するオトモカードを点数計算から除外します。

OUT!の効果を反映した後、以下の順に点数を計算します。

①基礎点

- ・オトモカード1枚ごとに1点獲得する。

②種族揃いボーナス（基礎点に乗算）

- ・オヤブンカードと同じ種族のみで揃えた場合、オトモカードの枚数分、オトモカードの基礎点を乗算する。

③性別揃いボーナス（基礎点に加算）

- ・オトモカードを男性、または、女性のみで揃えた場合、基礎点にオトモカードの枚数分の点数を加える。
※性別なしのカードは影響しません。

④オンセン効果ボーナス

- ・残ったオンセンカードの効果を反映する。

備考

【OUT!の解決順】

オトモカードを点数計算から除外する

OUT!の効果は、

プレイヤーが効果の順番を選択できます。

例)

自身のオトモカードが

人間1枚、獣人1枚、魔族1枚のとき、

①「オトモ1枚OUT!」

②「魔族、獣人、ダークエルフ全てOUT!」

の温泉エリアを選択した場合、

②の効果を先に解決する前に、

①の効果を獣人、または魔族に対して適用させる事で、人間1枚をOUTせず、ロスを抑えることができます。

【ゲームを遊びやすくするために】

ゲーム開始時には、温泉エリアに何も配置されていないため、コインやキューブ、ミニフィギュアなどを目印として配置すると、温泉エリアの位置がわかりやすくなります。

※このゲームの内容物には含まれておりません。