

Y1	2: Barbarians 勝: 1 金 負: 1 資源・1 建物	2: Goblins 勝: 1 木 負: 1 木・1 石・1VP・1 建物	3: Goblins 勝: 1 石 負: 1 金・1 建物	3: Orcs 勝: 1 金 負: 2 資源・1VP	4: Zombies 勝: 1VP 負: 2VP
Y2	3: Goblins 勝: 1 木 負: 2 木・2 石・1VP・1 建物	4: Goblins 勝: 1 石 負: 2 金・1 建物	4: Orcs 勝: 1 金 負: 2 資源・1 建物	5: Barbarians 勝: 1 金 負: 2 資源・1VP	5: Zombies 勝: 1VP 負: 2VP
Y3	4: Goblins 勝: 1 木 負: 3 木・3 石・1VP・1 建物	5: Goblins 勝: 1 石 負: 3 金・1 建物	5: Orcs 勝: 1 金 負: 2 資源・1 建物	6: Demons 勝: 1VP 負: 2 金・1 木・1 石・1VP	6: Zombies 勝: 1VP 負: 2VP
Y4	5: Goblins 勝: 1 木 負: 4 木・4 石・1VP・1 建物	6: Goblins 勝: 1 石 負: 4 金・1 建物	6: Demons 勝: 1 金 負: 4 資源・1 建物	7: Orcs 勝: 1 資源 負: 2 資源・1 建物	7: Zombies 勝: 1VP 負: 2VP
Y5	7: Barbarians 勝: 1VP 負: 8VP	8: Barbarians 勝: 1VP 負: 1 建物	8: Demons 勝: 2VP 負: 2VP・1 建物	9: Demons 勝: 2VP 負: 1 建物	9: Dragons 勝: 3VP 負: 5VP

※同値の場合は何も起こらない (Stone Wall が建設済みならば勝利)。
※建物の破壊は建物リストで最右>最上にあるものが優先される。