

I	II	III	IV
Statue:3VP 2 金 (生産)すべてのダイスが同じ目のとき、1 度振りなおしできる	Chapel:5VP 3 金 1 石 (生産)すべてのダイスの合計値が 7 以下のとき、1 度振りなおしできる	Church:7VP 3 金 1 木 2 石 (戦闘)0Defense Demons に対してのみ +1Defense	Cathedral:9VP 5 金 3 石 (終了)ゲーム終了時、2 資源につき 1VP を得る
Inn:0VP 1 金 1 木 (生産)夏の終わりに +2 トークンを得る	Market:1VP 2 金 2 木 (生産)フェイズに 1 度、ダイスの合計値に±1 できる	Farms:2VP 2 金 3 木 1 石 (生産)白の追加ダイス 1 つを得る (戦闘)-1Defense	Merchant's Guild:4VP 3 金 1 木 2 石 (生産)フェイズ開始時、1 金を得る
Guard Tower:1VP 1 金 1 石 (戦闘)+1Defense	Blacksmith:2VP 1 金 2 木 (戦闘)+1Defense	Barracks:4VP 2 金 2 木 1 石 (雇用)1 資源で 1 援軍を得ることができる	Wizard's Guild:6VP 3 金 2 木 2 石 (戦闘)+2Defense
Palisade:0VP 2 木 (戦闘)+1Defense Zombies に対してのみ +2Defense	Stables:2VP 1 金 1 木 1 石 (助言)#5・#10・#18 の助言者の効果で兵士を得るとき、追加で 1 兵士を得る	Stone Wall:2VP 2 金 2 石 (戦闘)+1Defense さらに同値の場合も勝利となる	Fortress:4VP 3 金 2 石 (戦闘)+1Defense さらに戦闘に勝利すれば追加で 1VP を得る
Barricade:0VP 1 木 (戦闘)0Defense Goblins に対してのみ +1Defense	Crane:1VP 1 木 1 石 (建設)III・IV 段階の建物を建設するとき、コスト-1 金	Town Hall:2VP 2 金 1 木 1 石 (生産)フェイズ終了時、1 資源 or トークンを 1VP と交換することができる	Embassy:4VP 2 金 2 木 2 石 (生産)フェイズ終了時、1VP を得る

※Inn で得たトークンはすぐに Town Hall に使用できる。