司弦：お邪魔しまーす。ＧＭ：いらっしゃいＧＭ：1.5回の日時は１回の次の日、日曜日です。ＧＭ：今回は、明確な敵が存在しませんが、登場侵食は振ってください。司弦：了解ですーＧＭ：現在、来訪者は司弦君だけのようだね。ＧＭ：では、とりあえずはじめていきましょう。司弦：はい。ＧＭ：場所は何か要望あるかい？特になければ、永久さんち。司弦：特にないですし、永久さんに聞きたいこともあったはずなのでそれでお願いしますＧＭ：ＯＫです。ＧＭ：では、登場おねがいします。司弦：ダイス合計：6 (1D10 = [6])司弦：まあ普通か。36になりましたＧＭ：では、朝だね。君は……んー、空き部屋に布団を用意してもらったことにするかい？司弦：それでお願いします。一緒の部屋とか言われても困るんで。ＧＭ：そうっすね(笑)。では、普通にテレビのニュースの音と、料理の音が聞こえてきます司弦：ちなみに時間は？ＧＭ：何もなきゃ８～１０時。司弦：実質今日しか調べる時間ないでしょうから早めがいいですな。では８時位でお願いします。ＧＭ：ＯＫ。ＧＭ：１．簡単な物置（少ないけど）を物色する、２．素直にあいさつしに行くＧＭ：３．ＧＭに提案する司弦：顔洗うとかならともかく、なんで朝っぱらから物置物色しなきゃなんないのさ!?普通に２で。ＧＭ：うい。では、永久さんが声をかけてきますね。「おはよう、良く寝れた？」司弦：「うん、おはよう。(朝ごはんの)準備手伝うよ」ＧＭ：永久：「座ってて良いわよ？でも、手伝ってくれるなら、スープよそってくれるかな。今卵焼いちゃうから」司弦：では食器を取り出して…どうでもいいけどGM、食器って何セットあります？Ｇ：そんなに想定してないけど。んー、４、５人用じゃない？セットの方が安そう司弦：いや、単品で買うよりは絶対安くないよ…!?いやぁ、どれくらいの来客を想定してるのかなーと。ＧＭ：あー、まあいきなり来ても大丈夫なぐらいはあるよ。数そのものはそんな多くないけど。司弦：これで一組以外全部ホコリかぶってたら反応に困るけど、掃除とかきれいにしてるんだよね。ＧＭ：若干下の方が使ってない感じだけど、回して使ってるのか、ほこりだらけってことはないよ司弦：まぁともかく、合いそうな食器を見繕ってスープ分けます。ＧＭ：永久：「ありがとう。はい、ベーコンエッグ。パンは焼いた方がよかった？」司弦：「いいよ、そのままで。ありがと」…ああ、すげえ日常だ…偽物だけど…ＧＭ：偽物じゃねえよ！疑いすぎだろ！ｗＧＭ：永久：「じゃあ、いただきます」司弦：別に永久さんを悪く言うわけではなくて、単に「司弦」でいるあいだは本当の日常って実感できないなと。永久さんとも本当の家族じゃないし。

まあともあれ、「いただきます」と続く。ＧＭ：永久：4dx+6DoubleCross : (4R10+6[10]) → 8[3,3,5,8]+6 → 14ＧＭ：永久：料理はおいしかった、かな。司弦：そういうのはいちいち判定しなくてもいいとおもうの！ＧＭ：永久：失敗してたら面白いな、とｗＧＭ：冗談はさておき、永久さんはニュースをみたりしながら、時々きみの様子を見ているようだけど。司弦：「…何？」ＧＭ：永久：「なんでもないわよ？」とにこにこするＧＭ：ニュースでは、Ｉ市で爆発事故があったような話が流れた後、今日の子犬ちゃんという番組で中和されたりしている。ＧＭ：永久：特になければ、「昨日はありがとう」って言うよ。司弦：家で犬飼ってたなーとか思い出しつつ。「永久さんて、ずっとここで一人暮らし？」ＧＭ：永久：「？。ずっとでは無いけど、どうして？」ＧＭ：永久：「一人暮らしはずっとしてるけれど」司弦：「ここの学校にわりと長くいるようなこと聞いたんで。何年位住んでるの？」ＧＭ：永久：「７、８年くらいかなー。あんまり時間間隔はあてにならないから……」司弦：「…永久さんって、外見とか成長するタイプのレネゲイドビーイング？」でなきゃ７，８年って結構きわどいよなーと思いつつ。ＧＭ：永久：「一応、しているわ。コントロールも若干はできるつもりよ」と言っても、人間単位ではほぼわからん司弦：ゆっくりゆっくり年を取っている感じ？ＧＭ：メタで言えば「人間には実感できない」程度の老化です。ＧＭ：ただ、コントロールが出来てしまうので、やろうと思えば±3~5ぐらいは変わる司弦：まぁ、女性なら若作りとか言ってごまかせるレベルか…それでもリスキーな年数な気もするけどＧＭ：そういうこと司弦：さて、では永久さんに色々聞いておきたいのですが。ＧＭ：はい司弦：まず、緋之村とイデアの遭遇をなぜ知ってたのか。ＧＭ：永久：「何故……ね。偶然かな」司弦：偶然？なにがどう？ＧＭ：永久：「それについては答えたくないじゃあダメかな？」ＧＭ：永久：「そう……ね。ひとつだけ言うなら、私はイデアの事には少しだけ詳しいわ。出現位置は、わかってた」ＧＭ：永久：「それが、偶然ってことかな」司弦：「まぁこっちは無理強いできる立場じゃないし、答えたくないことは答える必要ないよ。嘘つかれるよりよっぽどいい。で、あいつらが会うことは事前に知ってたんだ？どこも偶然には思えないけど」ＧＭ：永久：「もちろん、予測もあるわよ？でも、予測が当たるかは偶然でしょ？」司弦：それは予測の種類にもよるが、天気予報が当たるのを偶然と言ってはいけないとおもう。ＧＭ：永久：「それに関しては、個人の考え方次第ね」司弦：ついでなのでダメもとで聞いてみよう。「イデアの出現位置っていうのは、あの座標？それとも、『緋之村佑斗のいるところ』？」ＧＭ：永久：「あの座標が正しいかな」司弦：それだと、あのタイミングで緋之村の名前が出てくる理由なくない？ＧＭ：永久：「さあて、どうかしら。彼の行動を予想して、一番確率が高そうと判断したのかもしれないわよ？」ＧＭ：永久：「あと、一応言っておくけれど、私これでも学校のみんなの事は調べてるからね」司弦：うっさんくせー…「かもしれない」って違うって言ってるようなものじゃん…まぁノイマンならそれくらい演算してのけそうな気もするがＧＭ：永久：「私の素性が判らなくて怖いんだろうけど、私は司弦君に危害を加えるつもりは無いよ？」ＧＭ：永久：「好奇心で女の人のこと突くのはやめてほしいなー」とそろそろ話題を変えたそうにしてるが。司弦：「素性がわからないのは怖いけど、危害を加えられる心配はしてないよ。ただ、僕みたいな弱いオーヴァードがイデアを守って生き残るには情報は集めておかないと安心できないから。で、永久さんは、あいつが偶然イデアの出現に居合わせただけの無関係な人間だとでも言うわけ？」ＧＭ：永久：「私はそう思ってるけれど。だって、彼にはイデアと出会う必然性も、モチベーションも無いもの」ＧＭ：必然性ってのは、生まれというか目的。司弦：「イデアって、目的のある人間に引き寄せられる性質でもあるの？」ＧＭ：永久：「私は彼女じゃないからわからないけど。そんな性質無いんじゃない？」司弦：「じゃあ必然性とかモチベーションって何」ＧＭ：永久：「彼女の力を欲しがって、彼から近づいたって意味」ＧＭ：永久：「彼女はどこにも属さないし、特定の誰かに会いたいという願いもないでしょう。だから、彼女に近づくのは、基本的に、彼女の力が目的のはずよ」司弦：それファーストコンタクトに関係なくね。まぁとりあえず、このへんは重要な情報だし真偽判定しとくべきかな…？イデアの反応からして、緋之村にもなんかあるんじゃないかと司弦はふんでるし。ＧＭ：どの発言に対し？司弦：んー、緋之村がイデアと無関係ってとこかな？ＧＭ：（ちっ…ＧＭ：では判定どうぞ司弦：なんかGMがちって言った…司弦：3dx+4DoubleCross : (3R10+4[10]) → 10[4,9,10]+3[3]+4 → 17ＧＭ：高っ司弦：まわった　だとＧＭ：永久：4dx+5DoubleCross : (4R10+5[10]) → 7[1,1,5,7]+5 → 12ＧＭ：負けた……だと？司弦：ふぅ、ハイレベルな戦いだった…ＧＭ：なんだろうね、緋之村とイデアが出会ったのは、偶然ってのは本当っぽいが司弦：…が？ＧＭ：無関係云々は、微妙だ。ＧＭ：何か思うところはあるんじゃないだろうか。司弦：ほう。「…やっぱり、緋之村にも何か、あることはあるんだ？」ＧＭ：永久：「ＵＧＮ、だからね」ＧＭ：とだけＧＭ：永久：「さあて、このぐらいにしよう？食器洗わなきゃ」司弦：UGNだから？もっと個人的なナニカだと思ってたが…そこの台詞にだけもっかい真偽判定していい？もっと目的もありそうなUGNエージェントとか他にいるじゃん。ＧＭ：どうぞ司弦：3dx+4DoubleCross : (3R10+4[10]) → 7[6,7,7]+4 → 11ＧＭ：4dx+5DoubleCross : (4R10+5[10]) → 10[1,3,4,10]+4[4]+5 → 19ＧＭ：こっち回すんじゃねえよ！ＧＭ：真偽不明だ。というわけで、シーンを閉じるぜ司弦：やっぱ無理か…まあいいや、UGNのこともついでに調べればいいだけだ。了解ですー。まだ聞きたいことはいっぱいあったけど、そこはおいおい。ＧＭ：まあ、シーンが長すぎるのでｗオープニングだしＧＭ：さて、では次、坐臥真澄ちゃんでーすますみん：すみちゃんですＧＭ：ｗＧＭ：どの場面が良い。日曜の朝だますみん：とりあえず侵蝕率ますみん：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 9[9] → 9ますみん：44％ますみん＠44％：うーん…イデアと話したいんだけどお邪魔虫がいるんだよなぁＧＭ：くくく…ＧＭ：朝っぱらから男子の家にオジャマ化ＧＭ：まあ、イデアはミドルにしなますみん＠44％：その手があったかますみん＠44％：舞と後で合流することにして緋之村宅をウサギの耳で内偵とかＧＭ：……朝からスミちゃんがどっかいったーますみん＠44％：ああっそんなこと言われるといっしょにいちゃうｗＧＭ：どうするんだｗますみん＠44％：一緒にいますＧＭ：おｋＧＭ：では、やはり朝……なんだけど、何時が良い？ますみん＠44％：日朝だし10時ごろじゃないと突撃しずらいますみん＠44％：（俺基準ＧＭ：舞は寮でおなじじゃんかＧＭ：部屋が。ますみん＠44％：あ、緋宅ですＧＭ：一緒に行くのかよ！ｗＧＭ：いいだろうｗますみん＠44％：舞の部屋は9時じゃね？ＧＭ：おｋＧＭ：ええと、自室の９時でいいのか？ますみん＠44％：ういういますみん＠44％：おそらく飯食い終わったころにますみん＠44％：「イデアちゃんの様子を見に行ってみない？」って感じで切り出そうＧＭ：おう、じゃあ食後からねＧＭ：舞がエプロンつけて食器を洗ってる。ＧＭ：それとも……起きたところからが良い？ますみん＠44％：起きたところからやるMPがないＧＭ：（笑）。いいよ。ＧＭ：じゃあ、鼻歌交じりで舞が食器洗ってる。ますみん＠44％：んじゃあらためてますみん＠44％：ねぇ、もう少ししたらイデアちゃんの様子を見に行ってみない？ＧＭ：舞：ちょっと驚いた様子で「スミちゃんから誰かに会いに行くなんて珍しいね」ＧＭ：舞：イデアちゃん可愛かったもんねー、と続く。ＧＭ：舞：「うん、私はもちろん行きたいよ？」ＧＭ：ＯＫ．舞は返事ＯＫでしたますみん＠44％：そうね。可愛かったというのもあるけれど。それよりもちょっと気になることがあるのよＧＭ：舞：「なになに～？」ますみん＠44％：あの子、オーヴァードじゃない？それに、あの髪の色とか、雰囲気とか、おそらくレネゲイドビーイングねＧＭ：舞：「そうだね、喫茶店でもワーディングで平然としてたし……」ますみん＠44％：そーなんだよなーきづかれちゃったんだよなーＧＭ：ごーめんねー？ますみん＠44％：PL発言ですｗレネビーにはまだわかってないことも多い…もしかしたら舞が元に戻るためのヒントがあるかもしれないますみん＠44％：それには、仲良くなっておいて損はないでしょ？ＧＭ：舞：「……んー、それは戻れたら嬉しいけど。なんかスミちゃんがそういう風に言ったら素直に喜べないよー」ますみん＠44％：舞はそんなこと気にしないで。私は、そういう風に考えないと難しいだけますみん＠44％：それに…ＧＭ：舞：「難しくないよ、……スミちゃんだってできてるよ」（ぶーますみん＠44％：舞が一番だってわかってほしかっただけで大して深い考えはないのよＧＭ：舞：「それに？」ＧＭ：舞：「そんなのわかってるのに、えへへー」ますみん＠44％：よかった。じゃあ何かお菓子でも持っていきましょう。ミスドが確か今100円セールをやってたわねＧＭ：舞：「おぉっ、スミちゃん意外と抜け目ないなー。買ってこうでも、みんなと仲良くしたって私は構わないよ。スミちゃんが笑ってたら私嬉しいな」ますみん＠44％：私は舞だけでいいのよ…じゃあ、10時半には家を出れるようにしましょうますみん＠44％：そろそろ切る方向でＧＭ：舞：「だーめだよそういうの。スミちゃん独り占めなんて天罰下っちゃうもん」なんて言いながらわかったと準備してます。ＧＭ：舞：おそらく、日記読んでると思われます。ＧＭ：舞：というところでシーン切っていいのか？ますみん＠44％：最後にＧＭ：舞：おうますみん＠44％：「あなたが元に戻るまで、私は誰とも仲良くならないわ…ますみん＠44％：って感じで〆ＧＭ：ではシーンを〆ます。

ＧＭ：では、緋之村とアキレウスの合同にシーンにしましょう。アキレウス：了解ＧＭ：登場をふれーＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 6[6] → 6アキレウス：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 10[10]+10[10]+3[3] → 23アキレウス：kuＧＭ：ひどいｗｗｗ佑斗：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 9[9] → 9佑斗：３８になりますたアキレウス：く、クリティカルした！？ちょいまち！逸品でふりなおすアキレウス：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 9[9] → 9ＧＭ：さが……ったね。アキレウス：そ、それでも９かorzＧＭ：はい、ではとりあえず、１０時前程度にしませうＧＭ：緋之村は何をしている。アキレウス：現在４８ＧＭ：というか、寝床はどうなったんだアキレウス：とりあえず俺は机の上でもなんでも。イデアはベッドで佑斗はソファーか？佑斗：んー、洗濯物干してるのかな？ＧＭ：了解。ＧＭ：イデア：「おはよう、佑斗」アキレウス：居候であるからには手伝わねばだが…まだ寝てる（←）ＧＭ：イデア：「手伝おう……か？」佑斗：「おはよー。もうちょっとで干し終わるから、そしたら出掛ける？」……今更だが、イデアの服も洗ったのだろうかアキレウス：テーブルの上にブローチでチョンと乗ってるぞＧＭ：イデア：洗ったんじゃないか？「うん、出かけてみたい」佑斗：「じゃあ、そっちのタオルとか頼むよ。それで、のんびり出掛けよう」変にドキドキしていよう（笑）ＧＭ：物干しざおって、結構高いんだよね……。背伸びしてタオルかけてるアキレウス：うわー、いい雰囲気だ。よし、KYに起きよう。「よう、おはよう！」とどこからともなく出てくる。佑斗：あ、ごめん。タオル掛け、というか洗濯バサミついている奴を想像してた……ＧＭ：イデア：「……だって、それ、佑斗がつけるところだと思ってたから」ＧＭ：イデア：「……あ。おはよう」アキレウス：おはようイデアちゃん。仲良く洗濯物か？ＧＭ：イデア：「そう」アキレウス：楽しそうなとこ悪いんだが、佑斗は朝食作ってくれや。洗濯干しはあとやっとくからさ。佑斗：「……おはようございます。朝ご飯ならテーブルの上っすよ」はぁ、と挨拶しつつ。「そんな気にしなくていいって。やってくれるだけありがたいんだから」超☆笑顔。佑斗：あ、下はイデアに対してです（汗）ＧＭ：イデア：「……じゃあ、干してくれるみたいだから、私たちは朝食食べよう？おなか、空いた」アキレウス：あー、俺がほしくて言ってるんじゃないから微妙な顔すんな？イデアちゃん食べてないっしょ？ＧＭ：うん、みんな食べてないよＧＭ：イデアはオニキスが干してくれるみたいだから、佑斗とご飯を食おうと思っています。アキレウス：「イデアちゃん、いいよ食べてきて。お兄さんどっちでもいいから。」佑斗：うおう、勝手に食べたと思ってた……「じゃあ、お願いしまーす……」テーブルの上にあったのはコーヒーとかその辺でした（←）アキレウス：では古い曲を鼻歌などしながら洗濯干し中。ＧＭ：コーヒーってことは、洋風？ＧＭ：むぐむぐ食べる。ＧＭ：イデア：「出かけるのは、どこがいいかな」アキレウス：「んで、今日は出かけんの？お前さんたち。」佑斗：日曜の朝なんで若干手抜きのトーストと、昨日の夜作ったコールスローサラダな朝食を予定しております（オプション：目玉焼き）「んー、この辺で遊べそうな場所……」って何処でしょうかＧＭ？ＧＭ：商店街は、ちょっと古めだけど色々ある。大きくて目新しいのはやっぱりショッピングモールかな。ＧＭ：軽い運動なら、公園があり、学校の裏手には、そこそこ大きい林がある。ＧＭ：電車に乗れば、遊園地とか、デズニーランドとかＧＭ：あとは、キミたちの妄想が生えます。佑斗：「……そのつもり、ですけど。イデアとか、あんたの分も食器買わないといけないし」まぁ、アキ兄さんも置いていくつもりはないよ。護衛、と言われてるし。というわけで、ショッピングセンターかな？いい加減イデア用の布団も欲しいし。ＧＭ：イデア：ＯＫ。「なら、簡単に着替えようかな」と、パジャマ姿のイデアです。アキレウス：「ああ、必要なものはいろいろあるわな、女の子だしな。しかし野郎だけで女の子の買い物って難しいな(汗)」ＧＭ：イデア：「あの子は？やたら私にくっついてきた子」佑斗：「ん、脱衣所使って良いよ」でないと健全な青少年に問題が（何）「あー、冬鈴さんは、なぁ」スミちゃんがいるのでは、と思うアキレウス：「んー、（今のとこ素性確認すんでないが）無害そうだし、いいんじゃないか？」ＧＭ：イデア：「誘ってダメなら、仕方ないと思う。女の子って、何人かで行動するの好きみたいだし、返事してもらえるかも、しれないし」アキレウス：「二人とも誘えば問題ないだろ。（目が届く範囲にもおけるしな）ＧＭ：では、緋之村君は、柔支部長から突然の連絡で呼び出しを受けたということにします佑斗：「んじゃ、後で連絡取りますかね……」と、洗い物をしにキッチンに……（落ちますー）どどんとふ：「佑斗」がログアウトしました。ＧＭ：という事で、アキレウス：どうするん？ＧＭ：しばらく、家にいるということになりそうですねアキレウス：だな。ＧＭ：布団そのものは、近くで買えるはずだ。アキレウス：「あちゃー、忙しいねぇ、UGNとやらは」ＧＭ：イデア：「そうみたい。ここの支部も被害が出てるみたいだったから」ＧＭ：イデア：「……お茶でも入れてみるね」ＧＭ：イデア：「たしか……ここに、あったはず」と取り出して、おもむろに入れ始める。ＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 8[8] → 8アキレウス：「物騒なのは嬉しくないんだが…お、わるいね。さて、買い物は午後からでもいいか？のんびりする？」ＧＭ：イデア：「ずず……。うん、飲めるみたい」と、アキレウス君にも進めるＧＭ：イデア：「買い物は午後からでいいかな、せっかくだから佑斗を待つ」アキレウス：「あはは、自信なかったのか。」ＧＭ：イデア：「うん、なかった」ＧＭ：何か聞きたいことがあれば。 アキレウス：「まあ慣れるまでいろいろ大変だわな、人間の姿ってのも。イデアちゃんは最近生まれたばかりなの？」ＧＭ：イデア：「うん、生まれて３日目」ＧＭ：イデア：…４日目かもアキレウス：「世界記憶者って話だけど、実際どういうものなの？」ＧＭ：イデア：「んー、誰かが忘れてしまったものを、誰かが思い出すまで、保持しておく能力。箱の中に入れたのは、毒薬と猫だった、って覚えてるのがわたし」ＧＭ：イデア：「もし私が、毒薬をキャットフードだと思えば、キャットフードになる。必然、猫の死は回避される」ＧＭ：イデア：「だから、ちょっとしたことでも変なことが起こるから、あんまりつかいたくないの」アキレウス：「うーん、概念的なもので、もともとは実体がないわけか。俺とは全然性質がちがうねえ。しかしなんでまた、今になって生まれたのかな？もっと前からいたりしてもおかしくはないし、逆にいなくても不思議じゃない。」ＧＭ：イデア：「私はずーっと昔からいたわ。それこそ、この星が生まれたくらいから。でも、自我はなかったの。人間に、すごく興味をひかれたから、今なのかも」アキレウス：「存在はあった。しかし今、この形をとるに至った、か。興味を持ったのは何故だい」ＧＭ：イデア：「人間って、矛盾してるでしょう？多分、それがどの生物よりも。深い理由は、私にもよくわからない」アキレウス：「確かに人間は面白いね。かくいう俺も人間にはかなり興味あるからね。しかしなぜここなのかとかには理由はあるのかな？」ＧＭ：イデア：「ここである理由は特にない、かな。あなただって、別に宝石に生まれようとしたわけじゃないでしょ？」ＧＭ：要は、単純に、偶然ここだっただけ。アキレウス：「はは、まあ確かに望んでそう生まれたわけじゃないが。うーん、佑斗とともにいる理由はあるか聞いときたいね。」ＧＭ：イデア：「ん……。理由は……無い。自分でも不思議。たまたま、彼が助けてくれて、悪い人じゃなさそうだったから。そもそも私には人を主観的に判断する材料に乏しいから」アキレウス：じゃあ最後に。「イデアちゃんは、彼とともに居たいかな？それによって俺も守り方が変わるから教えてほしい。」ＧＭ：イデア：「そうね。……一緒にいたい」アキレウス：「了解、じゃあ極力その望みにこたえられるように努力しよう。」とりあえずはこんなとこですかね。誰か訪ねてくるかもだし。しかし時間は微妙だ(汗)ＧＭ：了解ですー。

ＧＭ：さて、ではミドルを開始します。ＧＭ：アキレウス君は背景です(中の人が復活したら、参加可能)。スミちゃんは現れ次第。ＧＭ：登場したい方は、侵食どうぞ司弦：ダイス合計：8 (1D10 = [8])ＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 2[2] → 2ＧＭ：イデア：よし司弦：こっちは４４％になりました。…えっと、登場してよかった？ＧＭ：はい、大丈夫です。司弦：では永久さんに持たされたお菓子持って「ぴんぽーん」ＧＭ：イデア：では、インターホンを確認して。アキレウスもいることですし、司弦と確認したら部屋に入れてくれます。（人の家なので迷いますがＧＭ：イデア：「こんにちは……。何か用かしら」司弦：他の人いなかったら入れてもらえなかったのか。「色々、情報を整理したいことがあって。はい、これ」（お菓子）ＧＭ：イデア：「ありがとう。…あとでみんなで食べる」司弦：「あと、『なにか用かしら』は言い方として感じが良くないから、僕はともかく友達とかが来たときは言わないこと」ＧＭ：イデア：「……友達？いつも親しくしてつきあっているひと、のこと？」ＧＭ：イデア：「よくわからないけど、気を付ける」司弦：「大体あってる。まぁ、まだ実感は伴わないかもしれないけどそのうちわかると思うよ」ＧＭ：イデア：「そう。……で、どうしたの？」司弦：「イデアとオニキスに話があるんだ。オニキスはいる？」ＧＭ：イデア：「いるけど、今取り込み中みたい。電話……かな」司弦：「じゃあ先に、イデアに話を聞いておきたい。今いい？」ＧＭ：イデア：「私にこたえられることなら」司弦：えーと…とりあえず玄関先で立ち話もなんなので上がっていいですか？ＧＭ：構わないですよ。中に入れてくれる。司弦：うい。ではまず、さっきまさにアキレウスが聞いてたことを聞きたいんですが、同じように答えてくれます？ＧＭ：はい司弦：了解です。「ありがとう。で、ここから別件なんだけど…道中永久と名乗っているレネゲイドビーイングについて、知ってることがあれば教えてほしい」ＧＭ：イデア：「……知らない」ＧＭ：イデア：誰を言ってるんだろう、と不思議そうな顔をする。司弦：まぁ、生まれたばっかだしなー…「能力で調べることはできる？」ＧＭ：イデア：「……できる、よ？」ＧＭ：まだ侵食余裕なので、嫌な顔はしないですけど。ＧＭ：イデア：「理由は？」アキレウス：1d10DoubleCross : (1D10) → 8司弦：「イデアや緋之村のことを知っていて、その理由や目的が読めないから」ＧＭ：イデア：「ホントに？何も言ってなかったの？」ＧＭ：イデア：司弦君に一応、真偽ＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 1[1] → 1 → ファンブルアキレウス：やー、わるいわるい。でイデアちゃん、お客さん誰だった？ＧＭ：……おい司弦：ちょｗｗｗＧＭ：イデア：「司弦だった」ＧＭ：イデア：おいちゃんに気を取られて、見れなかった、ということにする司弦：まあどうせ嘘もなにも言ってないけどね。「どうも、お邪魔してるよ」ＧＭ：イデア：「目的について言及してたことはないの？」アキレウス：「お、シズルだったか。どうかしたか？」司弦：「丁度いいや、オニキスにも聞きたかったんだけど…道中永久、って名乗ってるレネゲイドビーイング、知ってる？」ＧＭ：イデア：判定するなら情報：ゼノスアキレウス：2dx+1@10DoubleCross : (2R10+1[10]) → 8[1,8]+1 → 9ＧＭ：イデア：んー、ＧＭ：イデア：プランナーが稀に会ってるのに、そんなやつがいたような気がするアキレウス：「んー、京香ちゃんの知り合いにそんな女性がいた気がするな。俺はよく知らんが。」アキレウス：「その女性がどうかしたのか？」司弦：わー、プランナーの知り合いってとこまでマジなんだー…「その人が、イデアと緋之村について知ってる。ただその理由とか目的とか、細かいところがよくわからない」アキレウス：「なるほど、京香ちゃんの知り合いならありえるが……お前さんはその女性にイデアちゃんとユウトのことを聞いてきたのか？」ＧＭ：イデア：「私について知ってたの？でも、都築京香も知ってたよね」ＧＭ：イデア：と、オニキスさんをみます司弦：「プランナー経由で知ってたって可能性もあるけど…多分、それだけじゃない」アキレウス：「（イデアに）あー、うん。まあそれで俺がここにいるわけだな。でもなんで知ってたかなんて俺は知らないぞ？何せあの京香ちゃんだし。」ＧＭ：イデア：「どうしても、って言うなら調べることもできるけど」司弦：隠したとこでどうせ学校とかでエンカウントすればわかることだしな…「で、その永久さんだけど…容姿、イデアにそっくりなんだよねイデアについては詳しい、とも言っていた。イデアに調べてもらえば、何かわかるかもと思って」アキレウス：「確かにそうだが、イデアちゃん大丈夫？」ＧＭ：イデア：「１回、２回ぐらいだったら平気。昨日は使ってなかったから（１回で使ってない、の意）」ＧＭ：イデア：使う？アキレウス：「こっちはこっちで京香ちゃんに尋ねてみてもいいが……はぐらかされる可能性もあるな」アキレウス：「無理はするなよ？」司弦：というわけで、道中永久についてイデアさん、お願いします。ＧＭ：了解ＧＭ：イデア：「私にも関係あるみたいだし、やってみる」ＧＭ：では、彼女は眼を瞑ります。ＧＭ：その後、眼を開き、集中をしているようです。その瞳は普段と違う銀色です。ＧＭ：イデア：瞳の輝きが弱まってきたころ、イデアは司弦を見ます。アキレウス：「ほぉ、ちょいと凄いな。」ＧＭ：イデア：ちょっと、困った顔で「……わからない」司弦：わから、ない？アキレウス：「って、あれ？どうしてだ？」ＧＭ：イデア：「うん、私の記憶のどこにもひっかかってないみたい」司弦：「どういうこと？」ＧＭ：イデア：「かろうじて、都築京香が“エタニティ”って呼んでたぐらい……」ＧＭ：イデア：「この世界中で、わからないことなんてないはずなのに……司弦：ちなみに、その「エタニティ」ってのに聞き覚えはあったりします？アキレウス：「うーん、どういうことだ？京香ちゃんは引っかかるんだから、RBとしての強さとかではなさそうだぞ。」ＧＭ：無いんじゃない？まだ誰も言ってない単語。ＧＭ：イデア：一応、都築京香と、不鮮明な誰かが話している場面を想定。永久のことを京香がエタニティと呼んでいるよう。司弦：やっぱないかー…しかし道中永久って名前で教師やってるんだから、そのへんも全く引っかからないってのはおかしいよな…アキレウス：「うーん、たとえば、イデアちゃんと似たような存在がいるとしたら、お互いのことは知覚するんだろうか……」ＧＭ：ちなみに、世界記憶者は、ちゃんと発動しています。司弦：侵蝕値は上がって「わからないということがわかった」ってことですか？ＧＭ：イデア：そうです。アキレウス：「いやでも向こうは知覚してるのだから、それじゃアンフェアだし…（ぶつぶつ）」アキレウス：「まあとにかく、今度京香ちゃんにも聞いてはみるよ。」ますみん＠44％：GM,煮詰まってきたようなので登場したいんですけどいいですか？ＧＭ：いいよますみん＠44％：1d10DoubleCross : (1D10) → 5ますみん＠49％：じゃあそこでインターホンを鳴らそう司弦：「世界記憶者はイデアだけしか存在しないって言い切れるのかな…」概念系レネゲイドビーイングの定義がわからんＧＭ：イデア「あ、また誰か来た」アキレウス：「あ、俺が見てくるよ。はいはい、どちらさま？」ＧＭ：イデア「おねがい（アキレウスみて）。概念系で、私が知っているのは、もう一人いるけど……」ますみん49：ここは舞に任せるますみんだと入れてくれなさそう司弦：「もう一人？」ＧＭ：舞「こんにちはっ！イデアちゃんとお話がしたくて来たんだけど……あれ？緋之村くんじゃない？」ＧＭ：イデア「うん、今どうしてるかは良く知らない」アキレウス：「あ、舞ちゃんだっけ？家主の佑斗ならただいま留守だぞ？」ＧＭ：舞「うわー……残念。イデアちゃんはいますか？よかったらお話したいなーって」ＧＭ：ミスド揺らしながらますみん49：めんどくさそうなので舞かわります？司弦：「それって何の概念でどんな奴？」ＧＭ：だ、だいじょうぶ、任せろＧＭ：イデア「クオリアって言うんだけど……。まだ覚醒してないとおもう」アキレウス：「まあ、もう司弦があがってるし、いいんじゃないか、いまさらだし（←）」ＧＭ：舞「やたっ！ありがとうございます、お兄さん。スミちゃん、良いってー」ますみん49：おじゃまするわね司弦：クオリア…そいつがラスボスか…ＧＭ：舞「スミちゃんチョイスのドーナツ！美味しいのばっかりだよ！」ますみん49：もちろん中身はチョコファッションアキレウス：「さて、人数増えたし茶でも入れなおすか。勝手知ったるなんとやら～」ＧＭ：イデア「私が「今」の観測者なら、クオリアは「過去」の観測者」アキレウス：2dxDoubleCross : (2R10[10]) → 5[4,5] → 5アキレウス：うわ、微妙orzＧＭ：舞「お茶、いただきます。ちょっと苦いけどおいしいです」にこにこますみん49：…なんか面白そうな話をしているわねアキレウス：「すまん、日本茶はうまく入れられなかったようだ（←）」アキレウス：「んで、過去と現在がいるなら、未来はいないのか？」ＧＭ：イデア「興味あるの？未来は、都築京香」アキレウス：「ぶふー（お茶噴出した）そ、そうだったのか、知らなかった(笑)」ＧＭ：イデア「クオリアが過去を彩って、私が今を作る、プランナーはそれを礎にして、未来をつくるの」司弦：「まぁ、あの都築京香に今更どんな肩書が増えてもたいして驚きはしないけどね…プランナーが未来をつくってるってのはそれっぽいけど、そのクオリアは具体的に何をするの？」ＧＭ：イデア「でも、プランナーは自分の好きにやっているから、結局、先をつくるのはみんな自身」ＧＭ：イデア「私は俯瞰的にものをみるんだけど、クオリアは「主観的」にものをみるの。誰かの感情とか、そういうのを記憶する」司弦：なるほど。ちなみに、「覚醒してないと思う」って言う理由は？ＧＭ：イデア「単純、整理した情報内に彼女がいないから」アキレウス：「永久さん＝クオリア、なんてことはないよなぁ」ＧＭ：舞「レネゲイドビーイングにも色々いるんだね、スミちゃん」司弦：「でも、実在するはずの『道中永久』の情報も引っかからなかった…同一人物と断定するのは性急だけど、全く無関係とも考えにくいね」ますみん49：割と興味深い話だから静かに聞いてるＧＭ：イデア「んっ。クオリアはまだ覚醒してないっていってるのに……。新しすぎる情報だとダメだけど、１セッションぐらいたてばわかるんだから」ますみん49：そうね、とだけＧＭ：と、むきになっている。アキレウス：「（舞とますみんに）あぁ、ごめんよ。お構いもせずいきなりこんな会話をしてしまって。」司弦：「…何むきになってるの？」ＧＭ：舞「いえいえ（アキレウス見ながら）。でも、客観的なのに未覚醒ってのも変だね。どうやって感情を記憶するんだろう」ＧＭ：イデア「私、世界記憶者だから、そういうところは……間違えない」ますみん49：かまわないわ。…で、そのミチナガ・トワさんってやつは何者なの？ますみん49：いや、すみちゃんしってるのかアキレウス：「（イデアに）まあまあ、別にイデアちゃんの能力を信用してないわけじゃあないよ。ただ、なにか裏ワザ抜け道があるかもってだけだし。」ＧＭ：＜スミちゃん。知りたければ情報：噂話or学園ますみん49：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 10[7,8,10]+8[8] → 18ＧＭ：たっか！ますみん49：よほど知りたかったようだＧＭ：ええっとー、時見台高校の歴史教師。外見２４歳。どうみてもハーフか外人でＧＭ：７年教師やってて見た目も衰えず、しかも浮いた話は聞かない。それなりに噂にはなってる。ＧＭ：…美人って点で(笑)ますみん49：…へぇ、あの人もレネビーだったんだ。それで、狩屋君とはどういう関係？ＧＭ：あ、ちなみにスミちゃんは実際に見たことは無い。ＧＭ：舞もね。司弦：「恩人、って言えばいいのかな…僕の転入手続きとかしてくれた人」ＧＭ：舞「結構、人気らしいけど、あの人オーヴァードだったんだ……。私、見たことないんだよね……」ますみん49：じゃあ、今はその人にお世話になってるの？よかったら、今度会わせてほしいんだけどアキレウス：「（司弦に）逃げてきた後、拾ってくれたわけか。」ますみん49：いや、自分で会えばいいのか…？アキレウス：つか通ってる学校の先生なのに見たことないのか。ＧＭ：舞「たぶん緋之村君も見たことない。そんな話した……はず」司弦：高校にもなると、意外と他学年の先生とは接点がないものですが…行事とかで教師みんな揃ってれば目立ちそうではある。ますみん49：自分で会えばいいのだけど…狩谷君から口利きしてるくれるとうれしいアキレウス：「んん？ちょっとおかしくないか？さすがに三人とも見たことないってのは。行事とかで見ないか？」ＧＭ：舞「そうだよねー、おっかしいよねー。なんでおかしいって思わなかったんだろう」（ＧＭは棒）ますみん49：何でおかしいって思わなかったのか判定…は無理かＧＭ：別段、たまたま視界に入らない、ていどの認識だったと思ってください。ますみん49：えーと、狩屋君？紹介してくれたりはしない？司弦：「あとでちょっと電話して聞いてみる」あの人なら迷惑な人数で押しかけなければ歓迎してくれそうだ、寂しがりっぽかったし。…なんもやましいことがなければだが。ＧＭ：まあ、それはやりとりしてみてくださいｗますみん49：スミちゃん的には感情記憶だとかクオリアかもしれないとか興味が尽きないので一度会ってみたいでござるアキレウス：感情を記憶するって意味ではすみちゃんにはクオリアのが重要かもな。ますみん49：もちろんそんなことはおくびにも出しませんよ！ＧＭ：舞「スミちゃん、私のポンデ一口上げるー♪」ますみん49：ありがとう。私のチョコファッションのチョコの部分あげるＧＭ：舞「ありがと。もぐ。はい、あーん」ポンデを、あきらめない司弦：…味覚鈍ってんのに、今日のドーナツはやけに甘ったるい。アキレウス：「二人はなかよしだねー。小さいころから一緒なのかい？」ＧＭ：舞「司弦君、料理は、気持ち。楽しく食べれば甘いんだよ？」ますみん49：もぐ。そうね、幼馴染といっていいわねＧＭ：舞「そうなんです。幼馴染です。スミちゃんて、本当は凄くかわいいんですよー？」司弦：「…ああ、うん。そっちの楽しさのお裾分けですごい甘い」司弦：「そしてその『本当は』って前置きは何」ますみん49：ちょっと困った顔をしてるアキレウス：「いいねぇ、そういう友達。しかしいいのかい？このまま首突っ込んでると危ないと思うよ？」ＧＭ：舞「司弦君も、良かったらまた買って食べようねー。うん、ほら、スミちゃん結構物静かだからわかりにくいかなって」ますみん49：そこは舞が何か言う前に遮ろう

ＧＭ：舞「う……。私は……確かに戦闘力全然な……」ＧＭ：とさえぎられるますみん49：心配してくれてありがとう。でも大丈夫よ。乗りかかった船だし…それに、私にも目的がないわけじゃないのよ…あなたたち、自分たちが思ってる以上にプライバシーないわよ？司弦：「真澄はクラスの中でもレベル高いと思うけど。まぁちょっと服のタイプ変えれば大分印象が云々…」とか舞と話しながらますみんとアキレウスの会話に耳を傾ける。アキレウス：「（笑顔で）ま、かなりダダ漏れだろうことは理解してるが……俺は情報統制向けじゃないいんで、あくまでイデアちゃんの身の安全を守ることが仕事なわけよ。」ＧＭ：イデア「プライバシーは…なんとかして？」ますみん49：…正直な話、ちょっと情報について考えるべきね…UGNもFHも大きな動きがないようだけど、正直いつ特殊部隊が来てもおかしくないわますみん49：あ、そうだ。ね、イデアちゃん。あなた、現実を変えられるって本当？ＧＭ：イデア「実際、ムーンドッグが動いていた。現実？」ＧＭ：イデア「うん、変えられるけど…（と先ほどと同じように説明）。やりたくは、ないな」アキレウス：「（イデアに）ははは…そうは言ってもなぁ。イデアちゃんを本気で隠すなら、自由度はかなり下がるぞ？あと、俺は情報を制限するのはきついなぁ。調べるのはまだしも。」ＧＭ：舞「……やだなー。どうしてほっといてくれないんだろう……」ますみん49：（イデアに）なぜ？何か大きい代償がいるとか？ＧＭ：イデア「世界は、ボウルの上にあるボールみたいなもの。私がすこしでも変えたら、それは確実に何かしらの影響を与えるから」ＧＭ：イデア「今すぐに出なくても、５年、１０年先はわからない」ＧＭ：イデア「だから、私はこの力はつかわないつもり」司弦：使わないって言いきられた、か…わかってはいたけどちょっと暗い顔になる。ＧＭ：舞「そんな魔法みたいな手段に、最初っから頼ったら駄目だよね。どんなことにだって、希望はあるはずなんだから」とイデアに賛同する司弦：希望、ねぇ…その言葉に対するスミちゃんの反応が見たい。ＧＭ：イデアに対する司弦んの反応を感知したいなーますみん49：イデアの言葉を待ってる司弦：し、したかったらすればいいんじゃないかな？ＧＭ：イデア「そう。ダメだったら諦めるべき。生きているんだから、いつか終わりはくるの。それを避ける手段はいっぱいあるはず」ＧＭ：では舞がＧＭ：舞：5dx+4DoubleCross : (5R10+4[10]) → 10[2,5,8,10,10]+3[2,3]+4 → 17ＧＭ：１７だそうで司弦：3dx+4DoubleCross : (3R10+4[10]) → 9[5,8,9]+4 → 13ＧＭ：（わー……暗い顔してる。何かあるんだろうなぁ…アキレウス：「諦める、はできないでしょ。」ＧＭ：イデア「そうかもしれない」司弦：舞も感覚３知覚４とかいってたからイーブン、そう思ってた時期が僕にもありました。侵蝕率ボーナスあるんだったね…。ますみん49：えーっとGM。ちょっといいですかＧＭ：はい、なんでしょうスミちゃんますみん49：相談なんですけど、ちょっとイデアをさらおうとしてみてもいいですかね？ＧＭ：？ＧＭ：してみる？アキレウス：いつ、どこで？ますみん49：いまここでＧＭ：やりたければどうぞますみん49：ぶっちゃけ無理って言われたらじゃあしょうがないよって感じなんですよアキレウス：まじか。GMはどういう扱いにする？ＧＭ：ただ、ドアは閉まっているぞ。ＧＭ：一応、それなりに上の階だ。ＧＭ：そうだな、判定は【肉体】アキレウス：このせまい部屋のなかでいかにしてさらう？ますみん49：アキレウスとガチ戦闘はきつそうだけど緋之村くんいないのは絶好のチャンスなんすよね負ければ負けたでスミちゃんの事情ゲロるチャンス司弦：僕、頭数に入ってない…？アキレウス：肉体ではこまる。戦闘ならなんとかなるがますみん49：しずるんどう動くか全くわからない…(笑)アキレウス：つか司弦の動きは？ＧＭ：じゃあ、判定に成功したらラウンド進行にはいる。ドアはぶっこわすならマイナー。壊さないならメジャーＧＭ：肉体はイデアが振るけど、やる？アキレウス：いやちょっと待て。リアクション側はどうていこうしろと？つか肉体じゃ俺不利だよますみん49：やりまするー。あ、イデア抱えるのに成功したら何かペナルティあります？ＧＭ：無いです。面倒ですので。司弦：とりあえず僕は、真澄が怪しい動きしたら茨で硬直入れてとっつかまえる。ますみん49：スミちゃんも肉体１よ…ＧＭ：リアクションは、イデアのみだよ。アキレウス：一応３はあるが……(汗)アキレウス：抱えるとかは阻止するっての！ＧＭ：不意打ちとしましょう、でないとスミちゃんガチ不利ますみん49：いや、不利は別にいいんですけどアキレウス：リアクションはイデア、そのあとの妨害等はできるってことかな？ＧＭ：その後の妨害はラウンドでどうぞＧＭ：ドアまで５ｍぐらい。かにゃ。司弦：不意打ちが成り立つかについての知覚判定とかはなしで？ＧＭ：んー、ではそれは許可しようか。ＧＭ：イデアはやらないＧＭ：知覚どうぞ司弦：だめもとだが複数人でやればあるいは…！アキレウス：では知覚。　2dx司弦：3dx+4DoubleCross : (3R10+4[10]) → 3[2,2,3]+4 → 7アキレウス：あ、間違えた。ますみん49：7dxDoubleCross : (7R10[10]) → 9[1,1,2,2,8,8,9] → 9アキレウス：2dxDoubleCross : (2R10[10]) → 9[9,9] → 9ますみん49：ひっくＧＭ：舞：5dx+4DoubleCross : (5R10+4[10]) → 7[2,5,5,6,7]+4 → 11司弦：えと、同値だとどうなるんだ…？どっちが受動？アキレウス：同値、だな？ますみん49：え？舞もふるんだ…ＧＭ：ええっと、受動はＰＣですが……ＧＭ：あ、両方ＰＣだＧＭ：イデア側が受動。ＧＭ：まあ、舞が止めますよ。ますみん49：1d10DoubleCross : (1D10) → 6ますみん49：達成値は15司弦：タイタス切ったー!?ＧＭ：なん……だと？ＧＭ：誰を切った！貴様誰をｗＧＭ：まあいい、ではＧＭ：肉体こいやー！ますみん49：あ、同時にイデアにもとりますアキレウス：えっと…スミちゃんに一回結んでタイタスにして…ふるか？司弦：６以上だからちょっと賭けですね…舞ちゃんでも人質にとった方が早い。アキレウス：1d10DoubleCross : (1D10) → 6ＧＭ：司弦んこえーよ…ますみん49：同値…司弦：そしてまた同値である。やめてね、これ以上タイタス合戦とかアキレウス：なんでだよ！あと１たりねえよ！ますみん49：え、次誰に取ろうかと考えてたんですがＧＭ：不毛なマラソンが、今、はじまるアキレウス：ぐぅ…もう一個はきつい…司弦：かといって僕じゃもう追いつけないしな。ますみん、舞ちゃんのロイスの為に未遂で妥協しない？アキレウス：どうする…俺。前回の感じだと普通に帰ってこれるが(汗)ＧＭ：現状どうなってんだｗますみん49：うーん…あと一回だけ頑張ってみてだめだったらあきらめますｗますみん49：ごめんなさい。しずるんにとって即昇華ますみん49：1d10DoubleCross : (1D10) → 5司弦：あ、てめｗＧＭ：ロイスを投げ捨てるなｗｗｗアキレウス：永久さんにロイス結んでタイタスアキレウス：1d10DoubleCross : (1D10) → 4ＧＭ：勝っちゃったよｗｗｗｗｗますみん49：よし勝った！アキレウス：負けたorzＧＭ：ではイデアいくぞー司弦：だめか…ってまだ勝負始まってもないんだけどね。大丈夫かすみちゃん、まだ難関いっぱいあるぞ？ＧＭ：肉体どうぞーＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 2[2] → 2ＧＭ：イデア：うおおおおおいアキレウス：低いなおいますみん49：タイタスの余裕はあと一個。イデアで失敗しなければ…司弦：あいやー…ますみん49：2dxDoubleCross : (2R10[10]) → 10[7,10]+1[1] → 11ＧＭ：：まわしたｗｗｗｗＧＭ：ラウンド進行ー司弦：なんだこの執念ｗｗｗアキレウス：おーい！どうすんだＧＭ：イデア：セットアップ―アキレウス：つかますみんにイニシアで勝てねえよ。ますみん49：イニシアは俺からでおk？じゃあメジャーで隠密司弦：イデア、念のため支援くれ！ＧＭ：イデア：「な、なにするの？！」とイデアがさけんでおりますＧＭ：イデア：混乱中アキレウス：つか俺、今回ラウンドで役立たずorz司弦：だめか…あ、まて。捨て駒でアキレウス移動させるＧＭ：舞：空間圧縮：対象自分ますみん49：え、どこに？アキレウス：戦術を俺と司弦に…できないのかＧＭ：舞：ドアの前に移動アキレウス：舞ちゃんは敵か味方か(汗)司弦：とりあえずアキレウスには真澄にエンゲージしてほしい。別エンゲージ扱いだよね、今？ＧＭ：舞：うん、そういうことにしようか司弦：まぁドアの前にいてもらう方が移動阻害しやすいかもだけど、「じゃあ窓から逃げます」言われるとアレだし。アキレウス：ああ、離脱できないようにするのか？つか狭いし封鎖とかおきね？ますみん49：今まさにそういおうとＧＭ：舞：状況、部屋はそこそこいい部屋なので広い。封鎖はされないＧＭ：舞：ドアの前、舞が立ってて封鎖アキレウス：ちっＧＭ：舞：舞は……仕方ない、侵食振るか…アキレウス：とりあえず司弦のおかげでますみんと同エンゲージでいいのか？ＧＭ：舞：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 6[6] → 6ＧＭ：舞：舞、これで１０５％ＧＭ：舞：エンゲージはそうしてやってくださいますみん49：おいやめろアキレウス：むしろ舞が侵蝕率上げてんぞ(汗)アキレウス：ああ、あとで修繕費おちるかなー。佑斗に謝らんと(汗)ＧＭ：舞：さて、何もなきゃ、キミの番だぜ、スミちゃんよ司弦：で、舞ちゃんがドアの前に立ちはだかったけどスミちゃんどうするよ？ＧＭ：舞：すげー怒った顔してる。というか泣きそうアキレウス：どうすんだー？ますみん49：エンゲージされたなら仕方ない。キーンナイフ出してアキレウス殴るＧＭ：殺す気かよｗアキレウス：そりゃガード宣言。ってもまだ弱いけどな。ますみん49：マイナーで《陽炎の衣》。メジャーで《コンセントレイト》＋《見えざる死神》＋《光速の剣》ガード不可ですますみん57：侵蝕率が８点上昇アキレウス：げぇ。ＧＭ：：ダメージは？アキレウス：んじゃエフェクト使わん。リザレクトするしかないだろうな。ますみん57：ダイスはますみん57：10個。Cは７ますみん57：10dx+4@7DoubleCross : (10R10+4[7]) → 10[1,2,2,3,4,4,8,9,10,10]+10[1,3,7,10]+10[1,7]+1[1]+4 → 35ＧＭ：：よけてー！アキレウス：ガード出来んなら回避振ってみるかアキレウス：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 10[2,4,10]+5[5] → 15ＧＭ：おしいようアキレウス：まわったな(笑)ますみん57：8d10+7DoubleCross : (8D10+7) → 39[3,7,2,5,9,2,9,2]+7 → 46ＧＭ：：ぎゃあ司弦：ひぃ、おっさんが消し飛んだ!?ますみん57：装甲値を5点減らしてくださいアキレウス：はいはいリザレクトリザレクト。アキレウス：1d10DoubleCross : (1D10) → 7ＧＭ：：おじさーん装甲とＨＰはー？アキレウス：装甲は５．HPは２８．ＧＭ：：だめだーｗますみん57：こっちの行動は終了司弦：えっと、舞ちゃんイニシアいくつ？ＧＭ：：１１司弦：じゃ１２のこっちが先かな。アキレウス：現在６３％司弦：えー、マイナーで一応窓から逃げられないよう回り込みつつ、「真澄、どうしてもやめる気ないの？僕の能力が足止め向きなの知ってるよね」と勧告。司弦：ダメならメジャーはコンセイトレイト＋棘の縛めで硬直入れちゃうけど…ますみん57：貴方こそ、ここで私を見逃せばこの子の力を使って元に戻れるのよ？司弦：「多分だけど、そいつは無理強いには応じてくれないよ。それは賢いやり方じゃない。折角のきっかけを全部無駄にしたいの？」ますみん57：「本人にその意思がなくてもどうとでもできるものよ」司弦：「ふうん…けど、君が救いたがってる相手は本当にそれを望むかな」って、ちょっとカマかけてみる。ＧＭ：あ、舞？舞は青ざめて震えてるよ司弦：それ最初から？それともこっちの言葉に対して？ＧＭ：アキレウスぶったぎったときから。ますみん57：「…本人の救いと願いは違うこともあるわ」アキレウス：「さっき言ってたよな、現実とはひどく不安定なものだって。仮に無理やり願いをかなえたとして、その歪みがどこに行くんだろうな。案外帰ってくるかもしれないぞ？自分や大切なものに。」司弦：まぁ真澄にも何らかの後ろ盾がいるんだろうが、そいつも所詮FHだしおとなしく真澄や僕の願い叶えてくれると思えないんだよねー…っていう内容のことは言っておく。アキレウス：「そんな方法じゃ、ただお前さんの自己満足じゃないのか？」司弦：まぁFHは自己満足上等ダケドネ。ますみん57：「それでも今より悪くなることはない…いや、違うわね、私は今を変えたいのよ。そのあとのことはその時の私が乗り越えるでしょう。願いをかなえてくれないかもしれない？この子の機嫌を延々とり続けてありもしない希望にすがるよりよっぽどましだわ。私は待つより行動するほうを選ぶ」アキレウス：「（司弦に）だそうだがお前さんはどうするんだ？」ＧＭ：舞：「スミちゃんは……スミちゃんは……。そんな風に……思ってたの？」アキレウス：「てか他に方法がないってどうして言えるんだ？」司弦：「そうだね」とちらっと舞を見つつ。「…なら僕は、僕なりの希望にすがるためにその行動を潰すよ」ＧＭ：舞：「誰かと話すことを……そんなふうに……」司弦：「方法なら一緒に探してやるからさ、とりあえずこの手段は諦めてよ」コンセ＋振動球＋棘の縛め。アキレウス：「結局、お前さんが何に困って、そんなに思いつめてるのか俺はわからんからな」司弦：6dx+5@8DoubleCross : (6R10+5[8]) → 10[1,2,3,6,8,10]+10[6,8]+4[4]+5 → 29ますみん57：（舞に）そうよ。私はあなたを救うなら何でもする。誰だって利用する。誰だって殺す。

ますみん57：（アキレウスに）で、こいつの気分が変わるまでずっと見ているわけね。…ふざけないで、私には時間がないの。今すぐでなければならない理由があるのよ。司弦：攻撃達成値29ですが…

ますみん57：えー意味ないですが回避を試みますますみん57：2dxDoubleCross : (2R10[10]) → 10[1,10]+10[10]+8[8] → 28ＧＭ：舞：「私は、そんなこと望んでない！誰かを犠牲にして生きる未来なんて、いらない！」ますみん57：おしいＧＭ：って、なんじゃその達成値……アキレウス：「で、だれを押しのけ殺してもイイってわけかい。虫唾が走るな、その理屈。」司弦：あ、あっぶねー！「時間がないなんて、そんなのこっちだって同じだよ。だからこそ手段は選ばなきゃいけない。暴走の巻き添えでこっちの希望まで潰されちゃたまんないね」とダメージ算出。司弦：ダイス合計：23 (3D10 = [8 5 10])ますみん57：HP１で立ってます司弦：えーと、固定値２だから25点装甲無視。ダメージ通ったら司弦：硬直で。ＧＭ：舞：「スミちゃん！そこを……」と、ひらめきの盾をつかおうとしますがＧＭ：舞：やめますますみん57：じゃあリザレクトますみん57：1d10DoubleCross : (1D10) → 3ＧＭ：舞：マイナーでエンゲージＧＭ：舞：ガードシールドでなぐります司弦：アキレウスを？（笑）ＧＭ：舞：スミちゃんをね。ますみん60：私はね…舞を助けるために生きてるの、他のだれかなんてどうでもいいわ。私自身もねますみん60：よけを試みますＧＭ：舞：4dx+1DoubleCross : (4R10+1[10]) → 10[1,4,5,10]+6[6]+1 → 17ますみん60：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 9[2,4,9] → 9ますみん60：命中ＧＭ：舞：2d10DoubleCross : (2D10) → 17[8,9] → 17ますみん60：リザレクトますみん60：1d10DoubleCross : (1D10) → 1ますみん61：ま、とりあえずHP１ＧＭ：舞：「私は、そんな風なこと望んでないよ！やめてよ！」ますみん61：「貴方が望まなくても、あなたのためになるならやるわ」アキレウス：はーい、まだやるんですかー？やるなら肉体対決ですかー？司弦：「それは舞のためじゃないよ、真澄」というわけでアキレウス先生お願いします。ＧＭ：舞：「スミちゃんは、勘違いしてる。私は、このままでも、もらえた時間で、幸せなのに……」司弦：「…舞は舞で、真澄とちゃんと向き合えてなかったみたいだね」アキレウス：が、頑張るか(汗)とりあえず４個振れるから…アキレウス：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 7[1,5,7,7] → 7アキレウス：低いなおい。

ＧＭ：舞：すみちゃんに時の棺。司弦：ぶはっ！？そこまでするか！ますみん61：タイタスで不利な効果を消していいですか？司弦：お前も落ち着けー!?ＧＭ：うん、ごめん、時の棺なんだ。打ち消せねえよ！ｗますみん61：無理なら何もできないＧＭ：舞：「スミちゃんの……ばか……」ＧＭ：舞：舞は気絶アキレウス：「いいかげんにしろよ、ガキ。イデアちゃんにも人格がある。自分のわがままがそう通るとおもうな！」司弦：「それをFHに言っても仕方ないよ。けど、やり方を間違えたら何も手に入らずに全部失うのは確かだ」ＧＭ：では、イデアを引きはがすことはできます。ますみん61：切れるロイスはあと一枚なんだけど、Sロイスの再行動で取り返せる…？ＧＭ：ほう。ＧＭ：誰をタイタスにするんだ？ＧＭ：取り戻せるだろうが、舞はジャーム化するだろうなアキレウス：舞を助けたくて舞をタイタスにしたら本末転倒だなますみん61：ここでまいのSロイス昇華は面白いかなって。現状ロイスはアキレウス→昇華、しずるん→昇華、まいS、まいイデア、空き、Dロアキレウス：「あー、だからFHは嫌なんだ！」ＧＭ：イデア：「オニキス、大丈夫？」と、言うますみん61：んーSロは無理だな。演出が思いつかない司弦：あれ、というかSロイスの効果って再行動じゃなくてエフェクトの再起じゃ…？ＧＭ：ああ、そうだったね。ますみん61：あ、そっかますみん61：じゃあどちらにせよむりますみん61：ちょっと確認司弦：し、調べてよかった…情報収集回でジャーム化二人とか大惨事ってレベルじゃねえますみん61：あ、ごめんなさい。俺の勘違いです。お礼にスミちゃん殴っていいですＧＭ：ど、どうした。司弦：上級には完全復活とダメージ増加と再起しかないけど、追加の効果とかない…よね？ますみん61：えーＧＭ：イデア：「どうしてこんなことしたの」ますみん61：再奪還は不可能と踏んで次の行動で逃げ…るかなぁ？ＧＭ：舞がぶっ倒れてるから、マイナーで茨解除、メジャーで拾って終わりだぞますみん61：舞は殺さないと踏んでる司弦：でも次は要の陣形も検討するぞ？ＧＭ：あ、気絶してるのでダメージ入ったら死亡です。ますみん61：それは無理、動けない司弦：舞を置いていけば人質、連れていれば巻き込まれて死亡。さすがにこれでもう降参してくれＧＭ：そもそも、ロイスを切ったらジャーム化なので、喰らう＝死亡ますみん61：とりあえずキーンナイフを捨てて両手を上げようＧＭ：イデア：「何か、言う事無い？」ますみん61：私を殺してもいいけど舞を殺すのはやめてアキレウス：「ったく、やっと対話する気になったか。」司弦：ふーやれやれ…とりあえず僕は倒れてる舞のとこ行く。手当を始めるけどなんかあったらすぐ対処できるように。ＧＭ：舞：「そんなの……私が許さない……」とかすれ声でＧＭ：あ、ますみんの発言に対してです。司弦：「殺したりするわけないだろ。おとなしく手当されててよ」アキレウス：「あいにく、殺す能力もメリットもないな。お前さんがおとなしくしてくれりゃだが。」ＧＭ：舞：「うん……ごめんね。……スミちゃん、……一生懸命過ぎるん……だ。私のせい……」ますみん61：好きにしなさいますみん61：あ、言い忘れてますけどラピッドファイアも捨ててますんでＧＭ：舞の、ガードシールドはＦＨ製なのでわかっていいですよ。司弦：「で、君をそそのかしたのは誰？」アキレウス：「とりあえず詳しく話してくれなさい。」ますみん61：エルダー。舞の主治医よ司弦：その名前に聞き覚えは？ＧＭ：エルダーの名前は全員知っていていいです。ＦＨのドクター。ＧＭ：えげつないけど、腕は確かと言われてる。ＧＭ：これ以上は、調べると良い。ＧＭ：次のシーン以降で。司弦：そいつ、うっかり僕の体治せる腕持ってたりしないかなー…まぁ判定はあとで情報：FHあたりで振ってみます。しかし今日は無理そうだ。司弦：「で、そいつがイデアを連れてこいって？」ますみん61：そう司弦：で、それとこの舞とどう関係があるのか聞きたい。もうここらで情報共有しちゃおうぜＧＭ：では、いったんシーンを切りましょう。ＧＭ：共有はここに書けるので、アキレウスさんを就寝させたげないとｗますみん61：了解です。ほぼ全部ゲロりますよＧＭ：では、シーンを変えようと思います。

ＧＭ：ミドル２ＧＭ：いっきまーすＧＭ：登場侵食いきましょうＧＭ：イデア：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 6[6] → 6司弦：ダイス合計：9 (1D10 = [9])ますみん61：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 4[4] → 4ＧＭ：舞：1dxDoubleCross : (1R10[10]) → 1[1] → 1 →

ＧＭ：舞：よし司弦：きゃー…って59じゃねーか、ダイス増えねえ!?ますみん65：hai.ますみん65：えーこれはどうしようＧＭ：舞は、かなり息が荒いですが、横になって多少落ち着いたところ。司弦：えー、FH組とイデアが残ったとこで改めて詳しい話を聞く…でいいの？ますみん65：とりあえず舞に許可もらって話したいんだけどいいですか？ＧＭ：うん。アキレウスは、修理。ＧＭ：いいよ？ＧＭ：ちなみに、舞は進んで司弦側にいます。人質ってとこですね。ますみん65：じゃあ・舞が感情記憶を保てないこと・現状悪化する一方であり、もうすぐジャーム化する危険すらあること・イデアの能力なら治療が可能であるかもしれないことますみん65：ここら辺をざっとＧＭ：舞：「みんなとの思い出、全部わすれちゃうんだ。……スミちゃんのことは、忘れないけどね」司弦：ふーむ、FH的にはともかくオーヴァード的には死刑宣告だよな。司弦：うーんと考えつつ…「…でも、そのわりにはここ何日かイデアに懐いてるね？」ＧＭ：舞：「まだ、時間に余裕があると思ってたのに。イデアちゃんのことは忘れずに、覚えられたから。忘れずにいられるようになるかもしれない、って思ってた」ＧＭ：舞：「うん、不思議。……理由はわからないけど、イデアちゃんとの思い出は、消えて行かないんだ」ますみん65：そう、この子は何か違う。だから私はその子に期待していたのＧＭ：舞：「スミちゃんのばか……。エルダーさんに渡したら、もうあえなくなっちゃうかもしれないのに……」司弦：ああ、そうだ。そのエルダーについてどんな人物か調べときたいＧＭ：舞：情報：ＦＨ司弦：えー、マイナーでジェネシフトしてダイスボーナス入れる。司弦：ダイス合計：9 (1D10 = [9])司弦：うお、68…まあいいや。司弦：あ、イデアさん支援くれたりしません…？ＧＭ：イデア：「じゃあ、アドヴァイスあげる」ＧＭ：イデア：ｃ－1、ダイス＋２ますみん65：別に私がやってもいいのだけれど司弦：ありがとー！ＧＭ：イデア：一応、働いてもらうか司弦：5dx+1@9DoubleCross : (5R10+1[9]) → 10[1,6,7,8,9]+5[5]+1 → 16ＧＭ：イデア：風の渡し手で、すみちゃんも司弦：１６、イデアのおかげで回った。ますみん65：9dx+3@9DoubleCross : (9R10+3[9]) → 10[3,3,4,5,5,6,7,8,9]+1[1]+3 → 14ますみん65：まけたＧＭ：舞：5dx+1@9DoubleCross : (5R10+1[9]) → 10[1,4,4,6,10]+6[6]+1 → 17ＧＭ：舞：「……なんか、ごめんね」司弦：まけた・・・ＧＭ：舞：「ええっと、エルダーさんは、ＦＨの研究員。主に医療方面の」ＧＭ：舞：「凄く腕はいいみたい。私も、不死者って言われるようになったし……」司弦：性格とかシンドロームとか欲望とかは…？ＧＭ：舞：「普段は静か、ロイスにすごい執着を持ってるみたい。シンドロームは、ソラリスモルフェウスだよ」ＧＭ：舞：「ロイスに執着を持ってるから、そういう関係がある人は、大事にしてくれる。でも、そうじゃない人は興味が全然ないみたい」司弦：Dロイス「不死者」を付加する程度の能力…すげえな。「そういう関係がある人って、ジャームじゃないオーヴァードってこと？」ＧＭ：舞：「そう、オーヴァードで、絆を持っている人が良いんだって。ジャームとか論外みたい」司弦：どの程度の絆が要求されるんだろう…ＧＭ：舞：「どうだろう……。診断時間がほかの人と被ったことないから、わからない」ＧＭ：舞：「私たちは、許容だったみたい。……私は、今、ものすごくスミちゃんに腹立つけど」ＧＭ：舞：「みんなジャームだって言うんだけど、エルダーさん、本当にジャームかどうか、私は自信ないな。案外オーヴァードかも」司弦：僕がのこのこ行って相手にしてもらえるかどうか…ロイスへの思い入れには自信あるけども…「まぁ、真澄の気持ちだけはちょっと汲んでやりなよ。舞だって立場が逆だったら、真澄の気持ちも少しはわかるんじゃないの」ＧＭ：舞：「……そういう風に考えちゃうのもわかる。けど、そんな風に思われてるのは、悲しいよ。スミちゃんに笑ってて欲しくて、ここにいるのに」ますみん65：・・・司弦：「お互いがお互いのこと、考えてるようで考えてなかったわけだ。…いい機会だからじっくり話し合いなよ、すれ違いバカップル」ＧＭ：舞：「思いつめるのも、良いよ。でも、私を無視しないで。二人で生きて行かなきゃ、意味ないもん。二人で助からなきゃ」ますみん65：・・・私は、間違ったことをしたつもりはないわ司弦：まだ言ってる。失敗したってことは間違えたんだよますみん65：それは、私の成長が間違っていただけ…ますみん65：ってこれじゃギャグになっちまうＧＭ：舞：「……頑固者。もー、知らない。知らないから、スミちゃんの事、忘れちゃうかも」ますみん65：え、それは超焦るますみん65：…嫌われるのは構わないけど、忘れられるのは…その…困る…ＧＭ：舞：（忘れるわけないのに。もー）司弦：続けさせるとあれだから話ぶった切るか。「周りのオーヴァードの反感を買い敵に回す、これは立派な失策だ。成功したければ、共感を買い味方につけなきゃならない。『手段を選ばない』の使いどころが根本的に間違ってたよ。」ＧＭ：舞：（むか。いいところだったのに）ますみん65：（いいところだったのに）ますみん65：あそこでイデアを確保できれば立場は逆転したわ司弦：友情ならともかく、百合はイデアの情操教育によくないからね！「まぁ、できる公算が低すぎたのは確かだ。というわけで模範解答。…推定クオリアの永久さんを紹介するので、そのエルダーさんを紹介してほしい」 ますみん65：「…今は条件を付けられる立場じゃないわ。わかった。ただし、あいつが了承するかは保証しない」ＧＭ：舞：「司弦君の大事なものって何」

司弦：「大事なものは、家族、友達…僕が『狩屋司弦』になる前の日常。…エルダーさんが了承するかとかまでは、さすがに求めないよ。こっちもある程度ダメ元だしね。でも、当たれるなら何としても当たっておきたい」ＧＭ：舞：（それだと、足りないかもしれない……）ＧＭ：舞：「うん、できるだけ、伝えてみて」司弦：「うん。やるだけやってみるよ。このために、周りを踏み台にしてきたんだし。…あいつらの為にも、今更踏みとどまったりできないしね」ＧＭ：舞：「そっか……。今の司弦君を、見てくれる人ができるといいね」ますみん65：（さえぎって）で？私はどうすればいいわけ？ＧＭ：舞：「私、今ツライから、いっしょに連れて行ってくれると嬉しいかも……」司弦：まぁとりあえず、エルダーのとこ行くなら一緒に連れてって欲しいな。ますみん65：「…今から？」ＧＭ：舞：まあ、時刻は昼過ぎぐらいだよＧＭ：舞：血の日曜日だが。ますみん65：まず着替えたいのだけどＧＭ：舞：「そのまえに、おうち掃除しないと…」ますみん65：「えー…」司弦：「というかまず、家主に謝れ。イデアにも。」ＧＭ：舞：「そうだった……。ごめんね、イデアちゃん。スミちゃん、馬鹿なの……」ますみん65：…部屋を汚して悪かったわねＧＭ：イデア：「貴方の事は、一つを除いて、もう信用しない」司弦：…思いのほかイデアが強い態度だ。ＧＭ：イデア：「……あなたを信用するのは、舞に関してだけ。でも、目的があって近づくのは、きっと、誰もやめられないから、そこは良いよ」ＧＭ：イデア：「次、さらおうとするのなら、私もそれなりに、考えがあるから」ますみん65：うへぇなにするんだ司弦：…生後三日のイデアの方が真澄より大人だな。ますみん65：…覚えておくわますみん65：ますみんはますみんなりに必死なんですよ！ぶっちゃけやらないって言われたら絶望なんです！ＧＭ：イデア：「無理やりかなえさせようとしたら、真澄の願いは叶えない。きっと、舞が悲しむだけ」司弦：うん、わかるよ。でもそれと「ごめんなさい」を言えるかどうかは別であるますみん65：肝に銘じておくＧＭ：イデア：「うん、でも、助けてほしければ助けるから。私も助けてもらったから」ＧＭ：イデア：「だからあいこにしてあげる」ますみん65：…ありがとうＧＭ：イデア：「とりあえず、佑斗が戻ってくる前に、掃除しよう。服は……私のじゃ小さいね」ＧＭ：舞：「カーペットに、血がついちゃってるから、掃除するの大変だよ……。どうしよう」ＧＭ：舞：「スミちゃん、頑張って服、取ってきて。私、掃除……してる」ちょいふらふらますみん65：えーここはマジでしずるんとますみんで一度戻って、舞イデアがその間掃除するしかないますみん65：と思いましたがどうでしょうますみん65：ということで突発スニーキングミッション開始！司弦：いや、怪我人働かせるな。ますみん65：はい（HP1）司弦：お前は怪我人である前に主犯。舞ちゃん被害者。OK?ますみん65：はいＧＭ：舞：「スミちゃんは、ボケもたしなむんだよね…」ＧＭ：殴ってやろうかな…ますみん65：リザレクトしちゃうから勘弁してください司弦：「え、ボケ専じゃなかったの」ＧＭ：舞：「司弦君が正しい」

ますみん65：舞が突っ込みだから…ね司弦：いやお前ら両方ボケだよ。ＧＭ：舞：「いいコンビだよね」ますみん65：そうよね司弦：ツッコまないよ？ますみん65：チッＧＭ：舞：「……今のはボケじゃないよ」ＧＭ：イデア：「いいから、掃除しようよ……」司弦：しかし、それこそレネゲイドにでも頼らないとカーペットの血痕落ちる気がしない件。ＧＭ：舞：「刻の魔術師で、砂になら…」ますみん65：そ　れ　よＧＭ：舞：「本気？」司弦：「…おとなしく謝ってカーペット弁償するんだね」ますみん65：…今のはボケよますみん65：えー調達判定可能ですか？ＧＭ：舞：「ごめーん」ＧＭ：舞：調達すんなｗＧＭ：舞：君の財布から抜けｗますみん65：あ、それ可能なんですか。仕方ない・・・ＧＭ：じゃあ、カーペットを買う算段をするところで今日は終了しましょう

えー、データの保存ミスで若干セリフが飛んでます。

紆余曲折で、プランナーに電話することになり、永久の情報をプランナーから引き出す場面になっています。

質問は「永久ってクオリア？」で、ＧＭのプランナーから引き出せる目標は

〈交渉〉で難易度50というものでした。

ＧＭ：アドヴァイスぐらいはしてやろうアキレウス：京香ちゃんがいじめるorzＧＭ：これ、バレるとなーＧＭ：まあいいやＧＭ：どうぞ、ダイス＋２、Ｃ−１だよ、二人。アキレウス：4dx+0@9DoubleCross : (4R10+0[9]) → 10[7,7,9,10]+6[5,6] → 16司弦：タイタス使用検討すべき…？ＧＭ:イデア：はははでるわけねーｗｗアキレウス：俺はスミちゃんで削られたから無理な～。ＧＭ：さあさあ司弦ん、どうなんだ。司弦：うーん…クオリアって証拠はあの二人の為にも得ておきたい。真澄と舞のロイスとってタイタス化。ＧＭ：おいこらあああああ司弦：問題はダイスを増やすか、C値を下げるかだ。司弦：5dでC値7,15dで8,25dで9…どうしようアキレウス：15dで8が無難に見えるＧＭ：どうなるんだっけなＧＭ：なんかそんな確率表があったようなきがするがＧＭ：15d8が一番,期待値は高いけど。司弦：ですよね…ではそれで、判定します!司弦：15dx@8DoubleCross : (15R10[8]) → 10[1,2,2,2,2,3,4,5,5,7,7,7,7,9,10]+10[4,9]+3[3] → 23司弦：orzＧＭ：Oh…アキレウス：出目悪司弦：せめて40台いければ追加タイタス検討したのにな…ＧＭ:プランナー：「そうですね、お答えするつもりはありませんが、クオリアは、まだ覚醒していないと私は考えています。彼女(イデア)もそう言っていたはずです」アキレウス：「京香ちゃん……(汗)」司弦：えー、一応その言葉に対して真偽判定。アキレウス：……俺はしないよ？ＧＭ:プランナー：やめろ、プランナーは知覚無いんだ司弦：今度はイデアも振ってくれない？ＧＭ:イデア：「私は疑う理由がないから。同じ考えだもの」司弦：そっか。じゃあ支援もないよね、普通に判定します。司弦：4dx+4DoubleCross : (4R10+4[10]) → 8[1,6,7,8]+4 → 12ＧＭ:プランナー：6dxDoubleCross : (6R10[10]) → 10[1,5,5,8,9,10]+7[7] → 17 司弦：ふむ、ここは失敗したが運が良ければ勝てそうだ。ＧＭ:プランナー：ははは、侵食不明だからボーナス入れないおまけつきだぞＧＭ:プランナー：司弦は、プランナーが嘘を言ってるようには聞こえなかったＧＭ:プランナー：「嘘はついていませんよ、安心してください」ふふアキレウス：「京香ちゃんがいたいけな青少年をもてあそんでいる……(笑)」司弦：まぁ、FH的には「嘘を言っているように聞こえない」は「どうやら本当のようだ」にはなりませんが。「まあいいや。じゃあ、永久さんがなんのレネゲイドビーイングかは教えてくれないの？」ＧＭ:プランナー：「ええ、それは教えられません。それに、本人から直接聞いたわけではありませんので、そもそも確実な答えはありません」司弦：この言い方だと真偽判定も意味ないな。「ちなみに永久さんとはいつからの付き合いなの？」ＧＭ:プランナー：「長い付き合いですよ」アキレウス：「長い……か。どんくらいかはノーコメント？」ＧＭ:プランナー：「あまり女性の年齢を探るのはいかがと思いますよ」司弦：レネビの時間感覚わからんな。さて、こっからどう聞いたもんか。ＧＭ：そうだなーＧＭ：一つ良いことを教えておこうかＧＭ:プランナー：「これは、私からの忠告になりますが」司弦：良いことでなくても、わかることはなんでも教えてほしい。ＧＭ:プランナー：「あまり、彼女に探りを入れない方が良いと思いますよ。……生き延びたければ、ですが」司弦：わー…一応聞いておこうか。「…どういうこと？」ＧＭ:プランナー：「まだ知るには早い、としておきましょうか。まずはイデア、そして自分の事が片付いてからにしてはどうでしょう」ＧＭ:プランナー：「もちろん、知らない事が不安であると言うなら止めはしません。それが貴方のスタンスである事は知っていますからね、”番狂わせ”」ＧＭ:プランナー：「真実とは、然程難しい事ではありません。考えすぎるから、難しく見えるだけです」ＧＭ手の付けられることからやってけ、ということを言いたかった。司弦：「まあね。…僕は正直、安心して一緒にいられるように裏を取りたかっただけだけど。クオリアのことも、僕には関係ないし。ただ、あいつらはそうもいかなそうだ。プランナー、あんたは、冬鈴舞の問題解決にクオリアが役に立たないって断言できる？」ＧＭ：プランナーはにこりと微笑んだＧＭ：電話でもそんな気配がする。司弦：まぁ司弦自身のことだけ考えるなら、わからないならわからないで「向こうが本気になったらどうやっても無理」って判断するからいいんだけどさー。司弦：あ、もひとつだけ永久さん関連で念のため聞いときたい。ＧＭ:プランナー：はい司弦：「大丈夫だとは思うけどさ…永久さんって、何かあった時戦える能力持ってるよね？もし『エキストラ追い払う能力だけです』とか言われた場合、守らなきゃならない対象が増える」ＧＭ:プランナー：「それに関しては問題はありませんよ、ただ、継戦能力…燃費に関しては非常に問題がありますが」司弦：「…うっかり巻き込まないように、気を付けて立ち回るよ」ＧＭ:プランナー：「無理とわかって退かないようなほど愚直ではありませんから、安心していていいですよ」

ＧＭ：永久さん、侵食すげー重いわ……。ＧＭ:プランナー：「瞬間退場も持っていますし、一人でいる分にはむしろ問題はありません」司弦：ちょ、なにすんだこのひと…まぁいいや。えーと、緋之村と永久さんについてはもう答えてくれない感じかな。ＧＭ:プランナー：うーん、そうかな。永久に関しては結構話したしなー。

休憩後。

ＧＭ:プランナー：では、都築をはじめますー司弦：「零崎をはじめます」みたいで超怖いですその言い方。このシーンに限っては合ってるけど。ＧＭ：ＨＡＨＡＨＡ。間違えちまったｗＧＭ：では、質問どうぞ—司弦：えーじゃあ直球で。「僕の体を治す方法に、心当たりはない？」ＧＭ:プランナー：「医者でも探したらどうかしら」ＧＭ:プランナー：「心当たりが、あるのではないですか？」司弦：普通の医者じゃあてにならないから言ってるんだけど、当然わかってて言ってるよな。「なくはないけど、あてになるかはわからないんでね。じゃあ、ゼノスにそれができる奴はいる？」ＧＭ:プランナー：「残念ながら。我々はそう言った組織力には乏しいですからね」司弦：うさんくせー…いちおう真偽判定。ＧＭ:プランナー：えー……司弦：え、だめ？ＧＭ:プランナー：いや、いいけど。司弦：4dx+4DoubleCross : (4R10+4[10]) → 10[5,5,7,10]+8[8]+4 → 22ＧＭ:プランナー：6dxDoubleCross : (6R10[10]) → 9[1,2,3,4,8,9] → 9司弦：なんかしづるん、生きるのに必死だー!?ＧＭ:プランナー：「自分らしく生きたいのだったら、やめておく方が無難ですよ」とＧＭ：要は、レネビーに取りつかれてなんか人間として終わるならやってあげるけど、的な。司弦：それは実質、ゼノスはマジで手段持ってないってこと？…ゼノス入るくらいなら考えたけど、自我喪失しか選択肢くれないんじゃな…ＧＭ:プランナー：「都合の良い人材が、都合の良いタイミングで使えるとは限らないということです」司弦：うん、とりあえず「いざとなったらゼノスに泣きつく」は使えないってハッキリしたのは大収穫だわ。司弦：「で、最初の質問はぐらかされたまんまだけど。他の心当たりは教えてくれないの？」ＧＭ:プランナー：「私が貴方にそこまでする義理もありませんからね」司弦：「貸しを作るつもりもない、と」ＧＭ:プランナー：「いえ、貴方自身で解決することが、私のプランですから」ＧＭ：というか、プランナーに貸しなんて作っていいのか。司弦：そっち！？「別に体が治ったって、イデアたちのことを放ってすぐ帰るつもりはないけど？」司弦：まぁ、貸しで命が買えるならいいかなって…プランナーなら勝算のない無茶は要求してこないし。めっさ怖いけど。ＧＭ:プランナー：１００回服用すると回復する薬を、１００回の依頼の報酬にするんですねわかりますＧＭ:プランナー：まあ、冗談は置いておき。司弦：クロスの気持ちがよくわかった。ＧＭ:プランナー：「いえ……そういう問題ではありません」司弦：「僕がここにいて戦力になることだけじゃなく、解決の為に動きを起こすことがプランに必要不可欠なわけ？」ＧＭ:プランナー：「そこは、自身で判断なさい」司弦：や、プランに含まれてるかとか自体はどうでもいいんだけどさ。「そういえば、肝心なあんたの目的を聞いてない。あんたはイデアをどうしたいの？もしくは、イデアにどうなってほしいのか、でもいいけどさ」ＧＭ:プランナー：「目的ですか。オニキスには言っておいたのですが、伝わっていませんでしたか」司弦：護衛ってのは聞いたと思うけど、詳しくは聞いてないような…プランナー自身の口から聞きたいし。ＧＭ:プランナー：「観測者であるイデアには、できるだけ自己の望むままに在ってほしい、という事です。誰かに現在の指標を歪められるのは本意ではありません」司弦：そこは信じたいので、真偽判定していいですか？ＧＭ：いやまあ、判定要らねえっすＧＭ：嘘である必要もねーし。司弦：了解です。プランナーにはイデアをどうこうしたりする気はないと。ＧＭ：むしろ、同族ですからね。レネビーに危害は加えないだろう。司弦：歳の離れた妹みたいなもんか。ＧＭ：そうかも。司弦：「けど、色んな勢力がイデアを狙ってるし、これからも増えるよね」ＧＭ:プランナー：「そうでしょうね」司弦：「今回はなんとかなったけど、各勢力が本気できたら僕らじゃどうにもならないよ。それに、イデアの情報が出回るのを防ぐ方法もない」ＧＭ:プランナー：「逆に言えば、すべての勢力が知ってしまえば、うかつに手を出すことは難しいでしょうね」司弦：ドウカナー…うまく潰しあってくれればいいけどねぇ…それともプランナーがそこまでしてくれるの？ＧＭ:プランナー：「手は尽くします。貴方たちが恩恵を感じるかは、補償しませんが」司弦：まぁ、なにも起こらなかったらそれがプランナーの恩恵ってことか…司弦：とりあえず、それで抑えられなそうな警戒すべき相手とかいれば教えてほしい。ＧＭ:プランナー：「各勢力にいます。出方は言えませんが、マスターエージェントは確実に」司弦：いーーーやーーーー!!?「まぁ、とんでもない欲望抱えたマスターエージェントなら、喉から手が出るだろうけどさ…」と滅茶苦茶げんなった顔になる。ＧＭ:プランナー：「もちろん、一人、二人は牽制できるでしょうが、それ以上となると困難です。ＵＧＮ等にも問題分子はいるようですからね」司弦：アクシズも一枚岩じゃないもんな…UGNっていえば、もし緋之村が人事異動くらったりしたらイデアもついていっちゃうんだろか。ＧＭ：さあ、どうでしょうか。考えたことなかったな司弦：あ、そういやプランナーには聞いてなかった気がする。ＧＭ：ん？司弦：「イデアが出現したのが三日前で場所があそこだったってことに、意味はある？」ＧＭ：プランナー：「いえ、貴方が勘ぐるような理由はありません」司弦：真偽判定を要求したい。ＧＭ：イデア：「司弦は、同じこと聞くの、好きだね」ＧＭ：どうぞアキレウス：そこは俺もちょっと気になるなーＧＭ：プランナー：侵食ボーナス＋２ぐらいすっか司弦：「うん、なにせ誰も答えてくれないからね」アキレウスも判定してくれると嬉しいな。アキレウス：っつってもたいして振れないがな司弦：まだ侵蝕値ボーナス１ですが。とりあえず判定します。アキレウス：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 8[1,7,8] → 8司弦：4dx+4DoubleCross : (4R10+4[10]) → 6[2,2,6,6]+4 → 10ＧＭ：プランナー：7dxDoubleCross : (7R10[10]) → 10[3,5,5,6,7,10,10]+7[4,7] → 17ＧＭ：プランナー：いやー、回るなープランナーアキレウス：orz司弦：ちぇ、結局わからずじまいか。ＧＭ：プランナー：「さて、まだ聞きたい事はありますか？」アキレウス：「あぁ、そうだ。ムーンドックについては何かわかったかな？」アキレウス：ちがう、わかるかなだ。ＧＭ：プランナー：「それについては、整理しておきます」（次のシーンで振ってＧＭ：流石に詰め込み過ぎかなーアキレウス：ういうい。司弦：あ、えーと、これだけいいですか？「冬鈴舞の記憶障害がイデアに対してだけ緩和してる理由、知ってたら教えてほしい」ＧＭ：プランナー：「彼女の症状について、詳しくデータがそろえば推測は可能でしょうね」司弦：データを持って来いと。まぁ、それは舞ちゃんとスミちゃんに判断任せよう。ＧＭ：プランナー：では、いったんシーンを切るっす。ＧＭ：プランナー：「では、また」とプランナーが通話を切って、シーン終了。

ＧＭ：次のシーン。ミドル３ＧＭ：ショッピングモールに集合だーＧＭ：登場どうぞ。アキレウス：1d10DoubleCross : (1D10) → 9司弦：ダイス合計：2 (1D10 = [2])アキレウス：なんで９ばっかでんの orz司弦：７３か。アキレウス：現在８３ますみん65：1d10DoubleCross : (1D10) → 2ＧＭ：高いなーｗＧＭ：えーっと、そうそう。猫町の宝飾、まだ種類は決めてませんが、彫り物はなぜかハデス。ますみん67：ますみんリザレクト一番多いのに侵蝕率低いＧＭ：まあ、登場が９ばっかりですからね司弦：とりあえず侵蝕率的にイデアはお留守番？ＧＭ：あと一回ぐらいなら平気だぞ。司弦：無理はしなくていいと思う。アキレウス：独りでおいてくのも不安だが、侵蝕考えるとなぁ(汗)ＧＭ：了解。家で緋之村を待つことにする。ＧＭ：さて色々調べられることはあるぞ。アキレウス：さて、ゼノスのメンバーでもいるのか？(汗)ＧＭ：ＵＧＮのこと、ＦＨのこと、ギルドの事、などなど。ゼノスのメンバーはいるよＧＭ：お店でもあった方がいい？ますみん67：えー調べてほしいことなら基本調べますアキレウス：んー、とりあえず佑斗に関してとムーンドッグの動きかね。店、なのか？(汗)ＧＭ：店に個室でもあるんじゃないかねますみん67：おっさんと女子高生が個室に入る店アキレウス：いや、ゼノス経営の店なのか？つかなんの店だよ(汗)ＧＭ：……決めてねえ。ＧＭ：いや、ＧＭ：スイーツショップの、ちょっと仕切りがあるところにＧＭ：物品型のレネビーが置物としていることにしよう。ＧＭ：外からは見える、声は聞こえにくい!ご都合的！アキレウス：物品……何なんだか気になるが、とりあえず「よう、ご同輩」でいいのか？ＧＭ：く、くまの人形が「やあ」アキレウス：く、クマの人形(汗)アキレウス：「ちょいと知りたい情報があるんだが…」シュールだなＧＭ：「僕たちが元の姿で言ったら全部シュールだよ……」ＧＭ：「いいよ、聞いてるから。伝えるよ」と、情報：ゼノスアキレウス：とりあえずムーンドッグからにするか。ＧＭ：あ、ますみんたちはＦＨでも可能だよ。アキレウス：4dx+1@10DoubleCross : (4R10+1[10]) → 7[4,4,7,7]+1 → 8アキレウス：なぜ、こっちで９とか出ないんだますみん67：FHＧＭ：８だと微妙かなー「結構上の連中から指令受けてたみたいだけど」ますみん67：7dx+3DoubleCross : (7R10+3[10]) → 10[1,3,7,8,9,10,10]+6[5,6]+3 → 19ＧＭ：……ますみん、出目いいなアキレウス：なんでゼノスにゃコネがないんだorzますみん67：単純に数が多いのもありますけどね！司弦：3dx；1ＧＭ：ふむ、では、くま君がキミの情報と結び付けまして司弦：3dx+1DoubleCross : (3R10+1[10]) → 10[9,9,10]+2[2]+1 → 13ＧＭ：おっと。司弦んまとうかＧＭ：アキレウスは強く生きろＧＭ：えーっとＧＭ：「まさかと思ったけど、マスターエージェントの指令ってのはホントっぽいかもー」ＧＭ：「”グリムワールド”とか、そんな名前の奴がいるらしいよ」ますみん67：聞き覚えはあります？ＧＭ：ん、無いかな。ＧＭ：だってＧＭもデータつくってねえしアキレウス：おーい(笑)ＧＭ：「今は、どうしてウルフファングがやられたか調べてるみたいだよ」アキレウス：「うげ、たどり着くのも時間の問題か(汗)」ますみん67：えーそいつの情報は情報：FHででますか？ＧＭ：「そうかも。今、Ｉ市にエージェントが入ってるみたいだし」ＧＭ：まだ出ないよ。こっちには来てないからね。というか、用意が出来てねえＧＭ：ま、ムーンドッグはこんなかんじ。アキレウス：んじゃ本命の佑斗に関してだな。ＧＭ：ゼノスorＵＧＮＧＭ：ＦＨでは情報が変化。アキレウス：ゼノスで司弦：さっきFHでたいしたことわかんなかったから、UGNで素目振りしてみようかな…？アキレウス：4dx+1@10DoubleCross : (4R10+1[10]) → 3[1,1,3,3]+1 → 4ＧＭ：アキレウスは泣いていい。アキレウス：さらにひどいよ！orz司弦：やっぱ僕、ゼノスの方で素目振りしてみる。ＧＭ：「あ、うん、ＵＧＮだね」司弦：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 10[5,9,10]+9[9] → 19司弦：ちょＧＭ：……ますみん67：7dx+3DoubleCross : (7R10+3[10]) → 10[3,3,5,7,7,7,10]+1[1]+3 → 14ＧＭ：統合して「ＵＧＮのチルドレン。改革派の親を持つ…つまりサンズの配下だった。任務ばかりの生活に霧谷が見かねて、こちらへ派遣した模様」ＧＭ：「コードネームは閃紅の切り札。ゾディアックウェポンはいわくつきだとか」司弦：そのいわくつきのゾディアックについてって調べられます？ＧＭ：そこまでは今回は無し。細かい所、まだ埋めてないのよね。アキレウス：うーん、たいした収穫はないなぁ(汗)ＧＭ：「サンズエージェントってやばくねえか」司弦：親とかサンズ派についても調べられないですか？ＧＭ：すまぬ……すまぬ……ＧＭ：親関連はＰＬに聞かないとなんともー司弦：了解ですー。あと誰か、なにか調べたいこととかあります？ＧＭ：ＵＧＮ，ギルド、御剣、猫町あたりは調べられるかなーますみん67：調べ物はともかく、スニーキングスーツがほしいですますみん67：せっかくショッピングモールにいるんで…司弦：じゃとりあえずUGNの動きとかＧＭ：いいよＧＭ：はいなアキレウス：うーん、UGNやギルドはイデアの情報つかんでる節はあるか？ＧＭ：あ、ダイスがふえるのか…ＧＭ：ＵＧＮはＵＧＮで、ギルドはギルドで。ＧＭ：ギルドはゼノスも可。同じ場所に拠点あるし。司弦：じゃUGNについて、素目で。司弦：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 4[2,2,4] → 4アキレウス：どっちも素目だな。アキレウス：とりあえずUGNからＧＭ：よくわからない。まあ、情報は通信網やられたし、微妙じゃね。アキレウス：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 10[1,4,10,10]+9[9,9] → 19ＧＭ：わー。アキレウス：いままわったよorz司弦：回ってきましたね。ＧＭ：ＵＧＮはイデアの動きをつかんでいません。かなり後手に回ってしまっているようです。そういう点で、天下の功績はデカいのですね。アキレウス：なるほど、ではギルドかなアキレウス：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 6[1,5,5,6] → 6司弦：3dxDoubleCross : (3R10[10]) → 8[4,5,8] → 8アキレウス：これが普通です(汗)ＧＭ：なんか町が騒がしいとか、武器が買われてて儲かるなー。なんかあるのかな、って感じのようだ。ますみん67：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 10[4,7,8,10]+10[10]+4[4] → 24ＧＭ：……どれだそれは。調達か。ますみん67：あ、どっちって宣言忘れたますみん67：ぎゃあもったいねーＧＭ：無効だぁ。わあはははますみん67：あーUGNの動きがますみん的には気になってるのでUGNでますみん67：もういちどますみん67：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 6[1,1,4,6] → 6ますみん67：はいＧＭ：よくわかんなーい。ＧＭ：次ギルドね。ますみん67：4dxDoubleCross : (4R10[10]) → 5[1,2,4,5] → 5ＧＭ：よくわかんなーいｗＧＭ：えっと、さてＧＭ：どうする？アキレウス：うわ…PLだけじゃなくスミちゃんもダメだ。ＧＭ：趣味で猫町と、御剣調べることは許可するが。アキレウス：まあこんなもんでしょ。ああ、猫町は調べるか。司弦：みつきちゃんや猫さんについてはまだ僕はモチベーションがないな。こないだ会ってないし。アキレウス：何で調べんの？ＧＭ：まあ、ギルドのコネがあるとＧＭが別の切り口が用意できて良いかな、って思っただけなんだ。ＧＭ：二人はＦＨ，ゼノス、ギルドアキレウス：じゃあゼノスでか。ますみん67：じゃあFHでみつき。ネコさんの存在を知らないアキレウス：4dx+1@10DoubleCross : (4R10+1[10]) → 7[1,2,5,7]+1 → 8ＧＭ：どっちだよ、アキレウスＧＭ：別々だよますみん67：7dx+3DoubleCross : (7R10+3[10]) → 8[2,3,3,5,5,8,8]+3 → 11司弦：僕も付き合いでみつきについてFH振ろう。ＧＭ：猫町化、アキレウスは。司弦：3dx+1DoubleCross : (3R10+1[10]) → 4[3,4,4]+1 → 5司弦：やる気なっしんぐ。ＧＭ：ますみんも宣言してｗアキレウス：いや俺は猫町についてだよ？言わなかったか？ＧＭ：整理する。ますみんが、みつきに１１だな。ＧＭ：アキレウスが猫町に８ねＧＭ：えっと、みつきだけどＧＭ：上級ｐ１１６、御剣祥耶の血縁です。司弦：えっＧＭ：ドジ踏んで、レイジングブレードを手に入れちゃって、うっかり殺されそうになったけど、ギルドも血縁者がヤバいのでやめたのだーねアキレウス：クロックワークかＧＭ：ワークス/ヤクザだからね、みつきちゃん。司弦：イメージが違いすぎて疑いもしなかった…ＧＭ：レイジングブレードはミツキ。ミレニアムブレーダーというコードネーム。オーヴァードとしてはかなり強力。ＧＭ：３ラウンドしか戦えないことで有名。その間は無双モードなので相手しないのが良いです。アキレウス：なんかデータがリアル。戦闘もありえるのか？(汗)ＧＭ：データありますからね。ＧＭ：イベイジョンで回避６０越えとかなんとか。アキレウス：きめーますみん67：きもすぎｗｗＧＭ：クリスタルシールドとレイジングブレードを武器制限無視して振り回すよ。ガードもかなり高い。ＧＭ：モルピュアなんで。ＧＭ：猫町：ブラムストーカー＝オルクス。妨害系のブラッドボム使い。ＧＭ：お金にがめつい、根暗な女子。時見台高校に通ってるっていう話もある。アキレウス：８でデータは出るのか。ＧＭ：ミツキ程じゃないですが。ＧＭ：ＥＸレネゲイドを装備してて、時の棺を使えるとか。ＧＭ：縮地ＲＣ使いなので、白兵は戦わない方が無難。アキレウス：と、ときひつか(汗)ＧＭ：ミツキの監視役だけど、別段仲が悪いとかは聞かない。というか、美剣が人当たりが良い才能をもっているみたい。司弦：縮地も移動だから硬直は有効だけど…まあ戦いたくはないなー…ＧＭ：ミツキが１５歳、猫町が１６歳だね。もしかしら、猫町はすれ違ったことがあるかもしれんね。いつもギルドだと猫だから私生活、わかんないけど。アキレウス：こんなところかねー。とりあえず今日は。ＧＭ：まあ、基本的に儲け話には乗ってくるみたいだよ。ＧＭ：ギルドは組織に分け隔てが無いから、今後、変な情報が入ってるかもね。ＧＭ：そうですね。こんなところでしょうか。ますみん67：歳いってる司弦：うい。ついでに自分の服とか日用品買って帰るかな…ＧＭ：了解。ＧＭ：年がどうしたｗアキレウス：応急手当キット買ってちかｔｔアキレウス：使って終わりだな。ＧＭ：調達だけしたければ。アキレウス：調達ますみん67：じゃあスニーキングを意味ないかもしれないけど買う—アキレウス：4dx+6@10DoubleCross : (4R10+6[10]) → 10[3,7,9,10]+2[2]+6 → 18ＧＭ：出目いいっすね旦那！アキレウス：余裕だなorzますみん67：4dx+5DoubleCross : (4R10+5[10]) → 8[2,6,7,8]+5 → 13アキレウス：使用アキレウス：2d10DoubleCross : (2D10) → 10[2,8] → 10ＧＭ：期待値。アキレウス：現在HP、7+10で17ＧＭ：了解です。ＧＭ：では、今回はここで終了しましょう。

今回の経験点は15点(固定)です。

100％超えてないのでバックトラックは成功ということで。

お疲れ様でした。