

攻撃名	(※)基本攻撃	突進	旋回	監獄	BH	メテオ	尻尾ストンプ	サイドプレス	目玉三連撃(▼)
判別方法	欄外参照	大きく羽ばたいて上空に舞い上がる	咆吼時に残像エフェクト+鈍足	真上を向いて吠えながら羽ばたく 濃い水色のエフェクト 外側へ押し出される	前方へ短く吠える 白い同心円状のエフェクトあり 吸い込まれる	大きく羽ばたいて上昇 シャリーンの声、尻尾が前後によく振れる	尻尾を真上に振り上げる	首を脳腹にむける エラが大きく息を吸うような動き	大きく羽ばたいて上昇 上空で口を大きく開ける 目玉のデバフアイコンが付く
攻撃内容	欄外参照	シードラが向いている方向へ中央部分をプレスしながら突っ切る	ターゲットを追いかけながらプレス	10秒間凍らされる。10秒後に11万固定ダメージ	吸い込んだ後尻尾でキュッと締められる	全キャラの位置に正確に隕石が降ってくる	広範囲へのスタン攻撃	バフ解除+鈍足+ダメージ	目玉がついたキャラへ水弾を4発発射 前方へ扇状にプレス 中央部分をプレスで突っ切る
クール(秒)	-	-	90	欄内参照	30	-	-	-	-
対応	欄外参照	シードラ本体をみて左右どちらかの壁際まで移動	①脳腹より尻尾側で密着後押し出しに身を任せる。プレスが吐かれたのを見たら腹に潜り込む ②回転方向に合わせて走る	①エフェクト確認後すぐに身代わり(レリック、チャームパッド)を出す ②押し出し終了後すぐに身代わりを出す シードラ頭部と身代わりの直線上に立つ。身代わりと近すぎると一緒に凍ってしまう。	吸い込みに逆らって走る シードラの足に引っかかるようにすれば楽	シールドがあるなら使って動かない。 他のキャラと進路が重ならないように走り回る	タイミングを見てジャンプ 直撃する位置なら基本回避	タイミングを見て基本回避 尻尾の先っぽ付近にいれば当たらない	目玉：近くの人と密着し動かない。 前方プレス：シードラ後方へ移動 突進：シードラ本体の左右壁際へ移動
HPゲージ									
16.25	○								
15.25	○	○							
14.25	○	○	●						
13.25	○		○	90	○				
12.25	○		○	90	○				
11.25	○	○	○	120	○				
10.00	○	○		120	○				
9.25	○	○	●	90	○	○	○		
8.25	○	○		90	○	○	○		
7.25	○	○	●	90	○	○	○	○	○
7.00	○			90	○	○	○	○	○
6.00	○			90	○	○	○	○	○
5.25	○		●	60		○	○	○	○
5.00	○			60			○	○	○

●はクール関係なく固定

(※)全ゲージに共通して使用してくる攻撃		
追尾水	前足を大きく振りかぶって溜めてからストンプ	追尾距離が決まっているため、範囲外へ移動。
尻尾なぎ払い	左右どちらかに尻尾を振りかぶる	タイミングを見て基本回避
踏みつけ	前足を大きく振りかぶる。ひっかけとセット。	タイミングを見て基本回避
足下噛みつき	頭が前足付近に来る	前足に近づかない
ついでみ	首が収縮→伸張	タイミングを見て基本回避

(▼)目玉三連撃		
目玉水弾	目玉デバフアイコンが付く4, 5回水玉発射	近くのキャラと密着して動かない。少し吸い込まれるが身を任せる。
前方プレス	前方扇状にプレス	シードラ本体の後ろ側へ移動 突進を考慮して斜め後ろあたりが良い
突進	シードラ進行方向へプレス突進	シードラ本体の左右壁際へ移動

注意

- 9.25ゲージ(固定旋回後)~7.25ゲージまでは「突進」と「メテオ」の見極めが必要
- 7.25ゲージ(固定旋回後)~7.00ゲージまでは「突進」「メテオ」「目玉三連撃」の3択となる
- 7.25ゲージ以降は尻尾の先端付近で攻撃(サイドプレス対処)
- 5.00ゲージ以降は目玉三連撃で確定
- 5.00ゲージ以降は3回に1回はタゲバラの監獄破壊が必要