

【カーリー】	MAX	取得SP	取得レベル	再使用時間	レベル1:攻撃力	MAX:攻撃力	その他:攻撃力	持続時間
・ソウルウィンドウ	27		Lv4～3ずつ	5秒	109% (発射体1個)	486%	Lv6から追加ダメージ25%	
・デイスベニアニードル	26	1	Lv3～3ずつ	10秒	428%	1853%		
・スピリチュアルゴースト	16	3	Lv5～5ずつ	20秒	177%	531%	4秒間敵対心喪失 (Lv6:6.5秒、Lv11:9秒)	
・ファントムガード	1	10	Lv12	30秒			受けるダメージ20%減少、スーパーアーマー 防御力50%上昇	20秒
・スピリットブロー	24	1	Lv9～3ずつ	15秒	297%	1208%		
・勇敢	1	0	Lv35	5秒			全ての攻撃力と能力値8%上昇	900秒
・スティングブリーズ	27		Lv4～3ずつ	10秒	209%	931%		
・ファンシーターン	27		Lv4～3ずつ	12秒	122%	543%	Lv6から追加ダメージ25%	
・スレイブハンド	1	1	Lv5	12秒	143%			
・ダッシュ	1						移動速度140%上昇、MP1.6%ずつ持続的に消費	
・エリアルイベイジョン	1	5	Lv14	18秒				
・スライトターン	1				65%			
・リターンズピン	1	1	Lv6	9秒	169%			
・ファントムダイブ	1	1	Lv4		35%			
・ソウルキス	1			3秒	500%			
・ターニングステップ	1			2.6秒			発動後0.6秒間無敵	
・ダミーゴースト	1	5	Lv10	20秒	127%			
・フィジカルマスタリー	4	1	Lv20～10ずつ				最大HP増加、15→18→21→24%	
・マナマスタリー	4	1	Lv20～10ずつ				最大MP増加、15→18→21→24%	
・マナリフレッシュ	4	1	Lv30～10ずつ				2秒ごとにMP回復、50→100→150→200	

※カーリーのスキル20以上

【スクリーマー】	MAX	取得SP	取得レベル	再使用時間	レベル1:攻撃力	MAX:攻撃力	その他:攻撃力	持続時間
・フェントムクロー	19	3	Lv15～3ずつ	6秒	578%	1964%		
・チェーンクロー	18	3	Lv17～3ずつ	7秒	1230%	4018%		
・リベンジバンド	15	3	Lv26～3ずつ	15秒	1703%	4884%		
・ランベিজクロー	13	3	Lv32～3ずつ	22秒	2273%	5909%		
・ファントムアベンジャー	3	3	Lv40～20ずつ	125秒	4834%	9568%	儀式中に受けるダメージ50%減少、行動速度30%上昇	20秒 (MAX26秒)
・スピリットツイング	19	1	Lv15～3ずつ	10秒	818%	2780%		
・ファントムレイジ	18	3	Lv19～3ずつ	17秒	394%	1286%	死霊の手1本当たりの攻撃力 (計4回あり)	
・ブリッツクロー	16	3	Lv23～3ずつ	19秒 (最大14.5秒)	300%	900%	1ヒット当たりの攻撃力	
・リジェントエリア	9	3	Lv29～5ずつ	40秒	968%	2000%		15秒
・サモンバペット	1	10	Lv15	15秒			敵の受けるダメージ20%増加、2秒毎に弱体化効果、人形の耐久度20%減少	
・スティグマオブカース	12	3	Lv19～5ずつ	10秒	120%	296%	烙印状態にする	17秒
・スプレッドソウル	16	3	Lv23～3ずつ	16秒 (最大10秒)	28%	84%	遅延:アクション速度30%減少、	3秒 (MAX7.5秒)
・グラッジフォーメーション	9	3	Lv29～5ずつ	25秒	2400%	4960%	アクションと移動速度20%減少 (範囲内)	
・スピリットペーパー	19	3	Lv15～3ずつ	10秒	266%	905%	鳥1羽の攻撃力 (計4回あり)、烙印状態の敵に1羽追加で攻撃	
・クリングスネイク	18	3	Lv17～3ずつ	17秒	230%	751%	蛇1体の攻撃力 (計3回あり)、行動速度30%減少	5秒 (MAX8秒)
・ソウルゲート	15	3	Lv26～3ずつ	20秒	111%	319%	小さな幽霊1体の攻撃力、烙印状態の敵に1体追加で攻撃	15秒
・ビーストスピリット	13	3	Lv32～3ずつ	23秒	2543%	6611%		
・ドラゴンズソウル	3	3	Lv40～20ずつ	125秒	3455%	13521%	行動速度30%減少、	4秒

※スクリーマーのスキル65以上

【ダークサマナー】	MAX	取得SP	取得レベル	再使用時間	レベル1: 攻撃力	MAX: 攻撃力	その他: 攻撃力	持続時間
・サディズムプレジャー	1	10	Lv45	90秒			メインスキルとファントムクローEXアドベントが敵に命中する度にHP1%回復、魔法攻撃力30%上昇	10秒
・カオスフォーメーション	11	3	Lv50～3ずつ	25秒	3240%	7560%		
・ファントムクローEX	1	3	Lv47				ファントムクローの攻撃力50%上昇	
・チェーンクローEX	1	0	Lv55				チェーンクローの追加攻撃50%、ジャンプキー入力の攻撃力は150%	
・リベンジハンドEX	1	0	Lv60				リベンジハンドの攻撃力30%上昇、CT抵抗20%減少	15秒
・ランベিজクローEX	1	2	Lv70				ランベিজクローの追加攻撃の攻撃力50%	
・カオスフォーメーションEX	1	2	Lv80				カオスフォーメーションの攻撃力50%上昇、移動速度と行動速度30%減少	10秒
・クラスマスタリー I	1	0	Lv65				闇攻撃力30%、知力50%上昇、メインスキル攻撃時30%の確率でサモンエナジー獲得、サディズムプレジャー発動時にサモンエナジー20個獲得 サモンエナジーが最大値に達するとファントムクローEXが5秒間ファントムクローEXアドベントに強化され、300%上昇する。また、ファントムクローEXアドベントを使用するとメインスキルの再使用時間が20%縮小される。	
・クラスマスタリー II	1	0	Lv90				スピリットツイング使用時にリベンジハンドがインスタントスキルに変化 攻撃力35%上昇	
・クラスマスタリー III	1	0	Lv95				ディスベニアニードルの持続時間が5秒延長され、攻撃範囲が拡大する。 また、ディスベニアニードル 持続中、攻撃力とアクション速度上昇。 持続時間中、攻撃力10%上昇とアクション速度20%上昇	

※スクリーマーのスキル65以上

【覚醒】	MAX	取得SP	取得レベル	再使用時間	レベル1: 攻撃力	MAX: 攻撃力	その他: 攻撃力	持続時間
・覚醒強化ファントムクロー	1	3	90				ファントムクローで攻撃する度に1回追加攻撃を行う。 命中するとファントムアベンジャーの再使用時間が回復する。1ヒット当たり1秒短	
・ガッシュファントム	1	3	90	10秒		2500%		
・セットハンド	1	3	93	25秒		12108%		
・覚醒強化リベンジハンド	1	3	91				リベンジハンド爆発後、追加攻撃を行う。追加攻撃30%	
・覚醒強化ランベিজクロー	1	3	92				ランベিজクローのアクション速度30%上昇、追加攻撃のダメージ50%増加	
・覚醒強化カオスフォーメーション	1	3	93				カオスフォーメーションの攻撃回数増加、 敵にダメージを与える度にファントムアベンジャーの再使用時間短縮 攻撃回数70%増加、再使用時間1秒短縮	