



ンス値に加算できる。使用は1つのみ。使用した理解度にはチェックを入れる。

### ※作詞効果 2 詳細

PCはシンフォニーの際、持っている理解度一枠を一度だけ二分割して使用できる(例えば5点持っていたとき、3点を指定して使える)。残った理解度(この場合2点)は使用済みにならず、もう一度シンフォニーに使用できる。この効果はライブフェイズ中1度だけ使用できる(例:5点を2点・1点・1点と三分割することはできない)。

### ★ライブフェイズ

ついに当日。大宴会場に設置されたステージに一同は集まる。客席には今回のイベントのために集まったファンと、複数のカメラがスタンバイしている。本番前にそれぞれパートナーと言葉を交わすこと。Pはメンバーを送り出し、ライブを開始する。このライブフェイズでは「特別な演目(HS・200P～)」「選択式セットリスト(HS・208P)」を使用する。

#### ・前半 PP:2D6

S:パートナー紹介!《キャラ空白/キャラ7》ビジュアル

1:浴衣でダンス!?《セクシー/属性2》フィジカル

2:アイドル熱湯風呂(HS・202P)

または 相手ユニットのカバー曲《アイドル/趣味12》ボイス

#### ・幕間

#### ・後半 PP:4D6

3:アイドルクイズ(HS・206P)

または 落語にチャレンジ《学力/才能10》ビジュアル

4:アイドル熱湯風呂(HS・202P)

または 卓球対決!《スポーツ/趣味4》フィジカル

E:新曲《パートナーの個性特技》ボイス

### ★リザルトフェイズ

追加ファンの計算を行い、リザルトに合わせた描写をする。

大成功であればメンバーはPにお願いをしてもよい。

全員で温泉に入り、仕事の振り返りなどを行ってもらうとよいだろう。おつかれさまでした!

### ★プロデューサーより

読んでくださりありがとうございます。合宿シナリオは獲得ファン人数が少なく、スキル取得や能力値の成長が見込めるので、最初にこのシナリオを遊ぶとゲームバランスに影響が出る(簡単すぎる/難しすぎる)ことが考えられます。PL、PCともに基本のルールで何度か遊んでからこのシナリオを使用することをおすすめします。シナリオ上でよくわからない点ややりたくないことは好きにアレンジしてください。みんなで楽しめるようにプロデューサー好みの番組にしよう。自由!!!!!!

所謂うちよそコンビやよそよそコンビに接点を持たせられるシナリオです。これからデビュー、かつ二人ユニットで遊びたい!というアイドルさんは拙作「逆境のRe:STAR-t」をどうぞ!宣伝でした。

セッション初出:2019/10

シナリオ作成:なつ(伊津なつき) @natsu\_cs620g

このシナリオの無断転載・二次配布は不可ですがセッション内容の公開(リプレイ・動画等)は連絡なしで自由に行って頂いてかまいません。でも見せて頂けるととてもうれしい。

Ver.1.01 数値を修正