

★ダンジョン オブ マンダム★

■前置き

『ダンジョンオブマンダム』に触発されて、作り始めたダンジョン攻略型対戦ゲーム。
残念ながら、『マンダム』の持つ駆け引き（ブラフやチキン）は皆無です。全くの別物。

ただの運ゲーです。

■カード

カードは、アイテムカード 12 枚、モンスターカード 12 枚の計 24 枚。

<アイテムカード>…各種 1 枚ずつ。

名称	HP	特殊能力
ホーリーシンボル	+ 1	『屍』: + 5 『屍』属性ごとにHP + 5にする。
コート・オブ・ロード	+ 1	3 ▽→0 3以下のパワーを0にする。
ゲート・オブ・ミニマム	+ 2	5 △→- 3 5以上のパワーを3下げる。
マニユーバロッド	+ 2	『土』: + 8 『土』属性ごとにHP + 8にする。
ハンターボウ	+ 3	『羽』『竜』: + 2 『羽』、『竜』属性ごとにHP + 2にする。
マンイーター	+ 3	『人』: + 2 『人』属性ごとにHP + 2にする。
ホーリーランス	+ 3	『屍』→0 『屍』属性のパワーを0にする。
ドラゴンスレイヤー	+ 4	『竜』→0 『竜』属性のパワーを0にする。
ギガントソード	+ 5	
ギガントシールド	+ 5	
ギガントヘルム	+ 5	
ギガントアーマー	+ 5	

<モンスターカード>…各種 1 枚ずつ。

名称	パワー	属性アイコン
ゴブリン	1	『人』
スケルトン	2	『屍』
インプ	2	『羽』
オーク	3	『人』
ゴースト	3	『屍』
オーガー	4	『人』
ワイバーン	4	『竜』
ゴーレム	5	『土』
オーバーロード	5	『屍』
サイクロプス	7	『人』
グリフィン	7	『羽』
ドラゴン	1 0	『竜』

■

プレイヤー数： 2～4人

プレイ時間： 5分

■ゲームの準備

- ・アイテムカードとモンスターカードを分けて、それぞれシャッフルします。
- ・モンスターカードを裏向きの山札（ダンジョン）として、各プレイヤーの手が届く位置に置きます。
- ・アイテムカードを各プレイヤーに、3枚ずつ配ります。
- ・各プレイヤーは配られた3枚の内、1枚を選びゲームから除外します。
- ・各プレイヤーは残った2枚のアイテムカードを、自分の手前に表向きにして置きます。
- ・各プレイヤーにはHP：1が与えられます。
- ・これに2枚のアイテムカードの『HP+○』を加えた数値が、『合計HP』となります。
- ・もっとも最近『勝利者』となったプレイヤーが、最初の手番プレイヤーとしてゲームを開始します。

■ゲームの手順

- ・手番プレイヤーは、ダンジョンへの『挑戦』か、ダンジョンからの『帰還』を選びます。

※山札（ダンジョン）が無い場合は、『帰還』を選んでください。

『挑戦』

山札（ダンジョン）の一番上からカードを1枚引き、アイテムカードの横に表向きにして置きます。

すでにモンスターカードが置かれている場合は、さらに並べて加算します。

モンスターカードに書かれている『パワー』の数値分、HPが減ったことを表します。

『合計HP』が0になった場合は、そのプレイヤーはゲームから『脱落』して敗北となります。

『脱落』した場合、今引いたカードを山札に戻しシャッフルしてください。

（すでに倒しているモンスターカードは戻しません。）

『帰還』

何も行わず、ダンジョンを後にしてゲームから降ります。『生存者』扱いとなります。

以降、今回のゲームでは手番は来ません。

- ・以上のいずれかを行ったら、左隣のプレイヤーに手番が移ります。

■ゲームの終了と勝利条件

- ・すべてのプレイヤーが、『帰還』ないし『脱落』した時点でゲームは終了します。
- ・『生存者』の中で、もっとも多く『挑戦』に成功した（倒したモンスターの数が多い）プレイヤーの勝利です。
- ・倒したモンスターの数が同じ場合は、モンスターのパワーの合計値がもっとも高いプレイヤーの勝利です。（それでも同じ場合は、手番が先だったプレイヤーの勝利となります。）
- ・1人の『生存者』を残して他のプレイヤーすべてが『脱落』した場合は、残ったプレイヤーの勝利です。