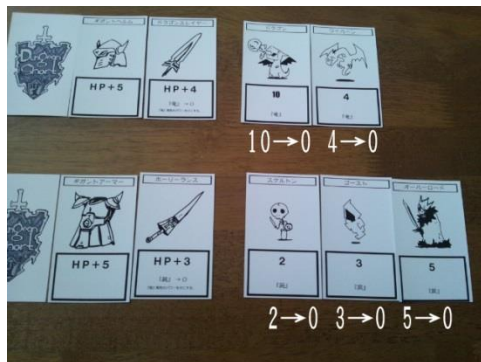


## ■無効化系

- 『ドラゴンスレイヤー』HP+4 …『竜』→0
  - ・『竜』属性のモンスターの『パワー』を 0 にする。
- 『オーリーランス』HP+3 …『屍』→0
  - ・『屍』属性のモンスターの『パワー』を 0 にする。

対応する属性のモンスターの『パワー』を、『0』としてダメージ計算します。

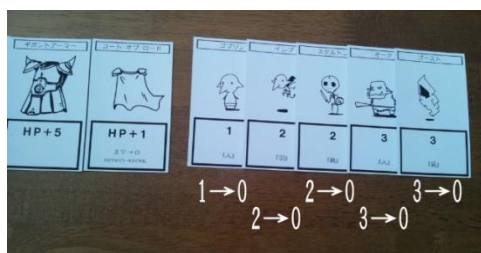


どちらのケースも、ダメージは、『0』になります。

## ■コート・オブ・ロード

- 『コート・オブ・ロード』HP+1 …3▽→0
  - ・モンスターの『パワー』が3以下であれば、0 にする。

無効化系でも条件が特殊な『コート・オブ・ロード』。



これら『パワー』が3以下のモンスターのダメージは、全て『0』になります。

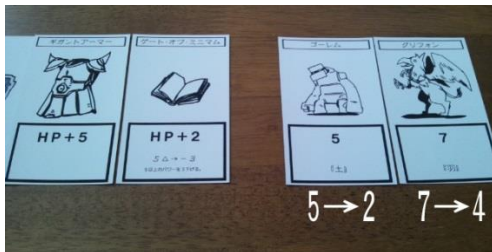
## ■ゲート・オブ・ミニマム

●『ゲート・オブ・ミニマム』HP+2 …5△→-3

・モンスターの『パワー』が5以上であれば、『パワー』を3下げる。

『HP+3』ではなく、『パワー-3』という特殊なアイテム。

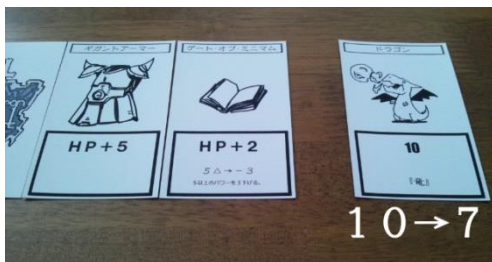
※勝利点計算では元の数値を使います。



『ゴーレム』パワー 5 → 2

『グリフォン』パワー 7 → 4

になります。



相手が『ドラゴン』でも発動します。

『ドラゴン』パワー 10 → 7

この効果は『モンスター1体につき1回まで』となります。

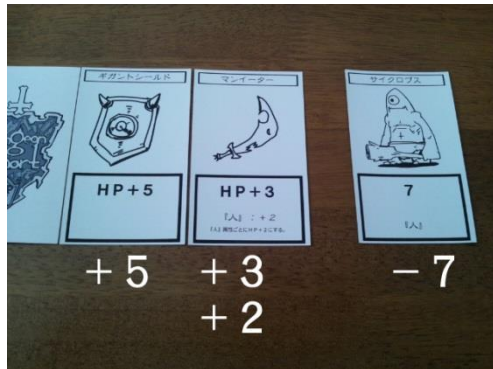
下がった『パワー』が7（まだ5以上）なので、さらに『-3』という事にはなりません。

## ■マンイーター（パワーアップ系・実例）

●『マンイーター』HP+3 …『人』: +2

・『人』属性のモンスターと対峙するごとに、HPが『+2』パワーアップする。

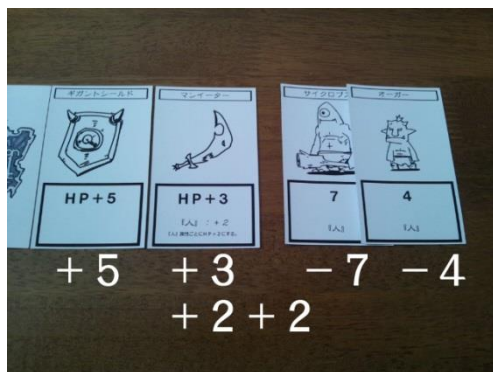
例)『ギガントシールド』と『マンイーター』を装備しているケース



1巡目の『挑戦』で『サイクロプス』（パワー7 『人』）を引きました。

『マンイーター』の特殊能力により、『HP+2』が加わり。

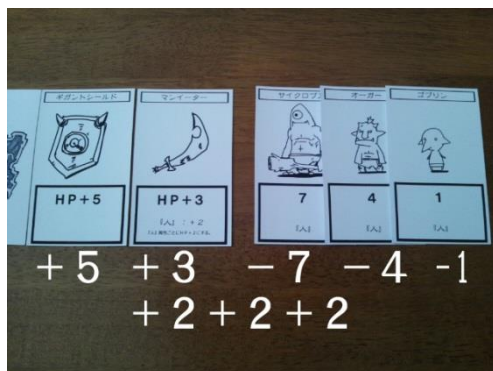
差し引き『合計HP』は 『4』 となり『挑戦』成功です。



2巡目の『挑戦』で引いたモンスターは『オーガー』（パワー4 『人』）。

特殊能力がなければ、この時点で『脱落』ですが、『人』属性が2体なので『HP+2』×2となり。

差し引き『合計HP』は 『2』 なんとか持ちこたえ『挑戦』成功です。



3巡目の『挑戦』では『ゴブリン』（パワー1 『人』）を引きました。

『人』属性のモンスターが3体になったので、『HP+2』は3倍になります。

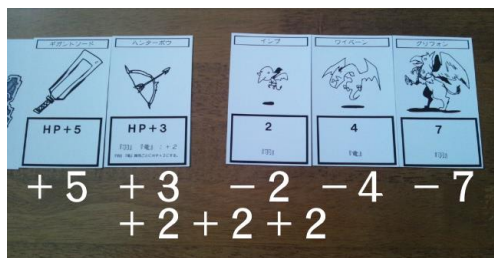
差し引き『合計HP』は 『3』 にパワーアップにより若干回復した形で『挑戦』成功となります。

## ■ハンターボウ

●『ハンターボウ』HP+3 …『羽』『竜』: +2

・『羽』属性および『竜』属性のモンスターと対峙するごとに、HPが『+2』パワーアップする。

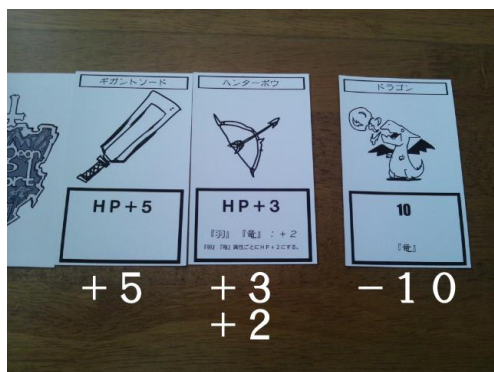
『羽』と『竜』二つの属性のモンスターに対し『HP+2』するパワーアップ系アイテム『ハンターボウ』空を飛ぶモンスターに、飛び道具で対抗という感じです。



特殊能力込みで『合計HP』は『15』(=1+5+3+2+2+2)、

ダメージ合計は『-13』(=-2-4-7)。

差し引き『合計HP』は『2』となります。



『ドラゴン』に対しても果敢に挑みます。

特殊能力込みで、なんとかギリギリ耐えました。

(この後は何もできないので、『帰還』するしかありませんが…。)

## ■マニユーバロッド

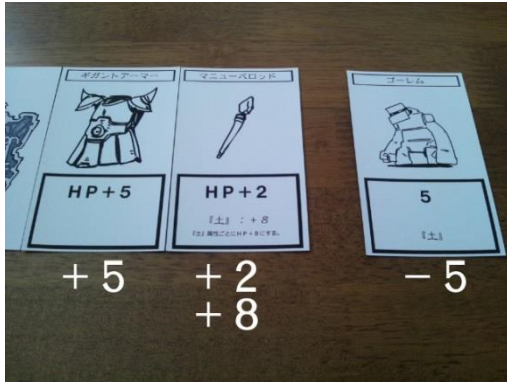
●『マニユーバロッド』HP+2 …『土』: +8

・『土』属性のモンスターと対峙するごとに、HPが『+8』パワーアップする。

パワーアップ系でも破格の『HP+』を誇る『マニユーバロッド』。

『土』属性『ごと』となっていますが、『土』属性を持つモンスターは『ゴーレム』のみ。

『ゴーレム』専用と言っていいユニークなアイテムです。



『マニユーバロッド』は+10 (=+2+8)、『ゴーレム』はパワー5。

差し引き『HP+5』になります。

これは、『ゴーレム』を操って味方にする、という事を表現しています。

## ■コート・オブ・ロード&ゲート・オブ・ミニマム

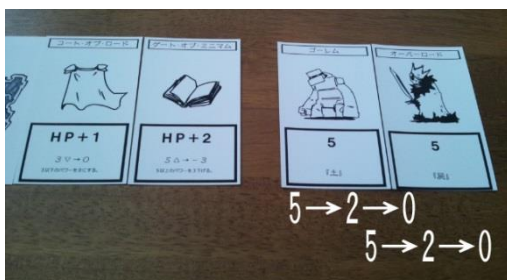
●『コート・オブ・ロード』HP+1 …3▽→0

・モンスターの『パワー』が3以下であれば、0にする。

●『ゲート・オブ・ミニマム』HP+2 …5△→-3

・モンスターの『パワー』が5以上であれば、『パワー』を3下げる。

特殊条件系アイテムによるコンボ。



『パワー』5のモンスターが、『ゲート・オブ・ミニマム』の効果で『パワー』2に。

さらに『パワー』が2になったことで『コート・オブ・ロード』の能力が発動、『パワー』は2→0になります。

12体いるモンスター中、7体は無効化できる組み合わせの一つです。

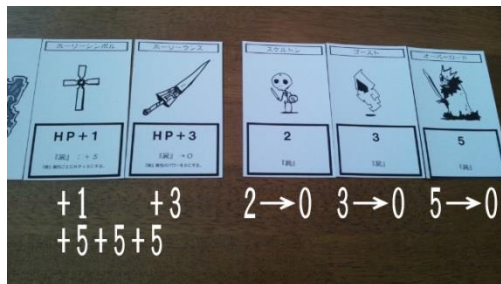
但し、『合計HP』はたったの4なので、対象のモンスター以外を引くと即『脱落』となるリスクなコンボです。

## ■ホーリーシンボル&ホーリーランス

- 『ホーリーシンボル』HP+1 …『屍』：+5
  - ・『屍』属性のモンスターと対峙するごとに、HPが『+5』パワーアップする。
- 『ホーリーランス』HP+3 …『屍』→0
  - ・『屍』属性のモンスターの『パワー』を0にする。

『屍』属性に対して絶大な強さを誇る両アイテム。

無効化系とパワーアップ系によるコンボ。

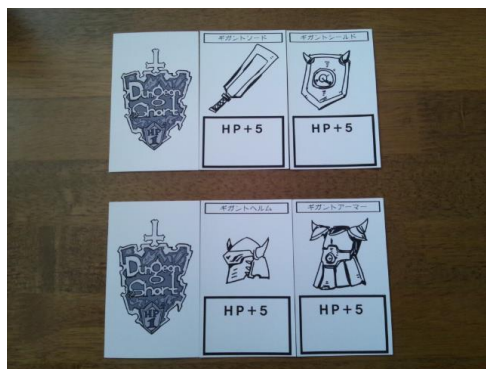


『ホーリーランス』の効果により、『屍』属性の『パワー』は全て0に。

さらに『ホーリーシンボル』の効果が発動、『HP+5』×3となり『合計HP』は驚異の『20』！

## ■ギガントシリーズ

- 『ギガントソード』HP+5
- 『ギガントシールド』HP+5
- 『ギガントヘルム』HP+5
- 『ギガントアーマー』HP+5



12個のアイテムの内1／3を占める、何の特殊能力も持たないアイテム。

起死回生のようなギャンブル性はありませんが、高い安定性を持ちます。

二つのアイテムの内、片方をこの『ギガントシリーズ』にする事で安定した効果が得られます。