

CRRC Cycle Road Race Card

■プレイ人数：4人

〇〇コンポーネント

■『Cruise(0)』…4枚 ■『Rouleur(1)』…14枚 ■『Sprinter(2)』…6枚 ■『Escape(3)』…1枚

〇〇ゲーム準備

- ・各プレイヤーに『Cruise』を1枚ずつ配り、『Escape』を場の中央に置きます。
- ・残りのカードをシャッフルし、各プレイヤーに5枚ずつ配ります。この6枚が手札となります。

〇〇ゲームの流れ

- ・ゲームは『序盤』、『中盤』、『終盤』、『追走』、『ゴールスプリント』5つのフェイズで進行します。

『序盤』

- ・各プレイヤーは手札から1枚選び、同時に出します。
 - もっとも高い数字の書かれたカードを出したプレイヤーが、『逃げ』に成功します。
 - もっとも高い数字が複数ある場合は、『逃げ』は潰され失敗となります。
- ・以下の処理を行って次のフェイズに移ってください。
 - 『Cruise』は、それを出したプレイヤーの手札に戻します。それ以外のカードは脇に除けます。
 - 『逃げ』に成功したプレイヤーは、次に高い数字との差分の『アドバンテージ』を得ます。
 - 『アドバンテージ』と同じ数字のカードを回収し、『Escape』カードと共に手元に置きます。

『中盤』～『終盤』

- ・『序盤』と同様の手順です。但し『逃げ』が決まっている場合以下の項目が追加されます。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、出したカードの数字に『アドバンテージ』の数字を加算します。
(この段階では『Escape』の数字は加算しません。)
- ・『逃げ』が潰され集団に吸収された場合、『アドバンテージ』を失い『Escape』を場の中央に戻します。

『追走』

- ・『終盤』を終えた段階で『逃げ』が成立していなければ、このフェイズは飛ばしてください。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、ここで『アドバンテージ』に『Escape』の数字を加算します。
- ・『逃げ』以外の各プレイヤーは手札から1枚選び、同時に出します。
- ・出された数字の**合計分**、『逃げ』のプレイヤーの持つ『アドバンテージ』を減らします。(最低『0』)
 - 残っている『アドバンテージ』以外の、場に出ているカードを脇に除けます。

『ゴールスプリント』

- ・脇に除けていたすべてのカードを、シャッフルし山札を作ります。
- ・各プレイヤーは手札をすべて公開し、数字の合計値が一番高いプレイヤーの勝利です。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、『アドバンテージ』が残っていれば数字を加算します。
- ・最も高い数字が複数人いる場合、そのプレイヤー達で『スプリント勝負』を行います。
- ・交互に山札から1枚ずつカードを引き、高い数字を引いたプレイヤーの勝利です。