

Le TOUR de Carte

■プレイ人数：4人

〇〇コンポーネント

■『(0)Cruise』…4枚 ■『(1)Rouleur』…12枚 ■『(2)Sprinter』…8枚 ■『(3)Escape』…1枚

〇〇ゲーム準備

- ・各プレイヤーに『Cruise』を1枚、『Rouleur』を3枚、『Sprinter』を2枚ずつ配ります。
この6枚が手札となります。 『Escape』を場の中央に置きます。

〇〇ゲームの流れ

- ・ゲームは『序盤』、『中盤』、『終盤』、『追走』、『ゴールスプリント』5つのフェイズで進行します。

『序盤』

- ・各プレイヤーは手札から1枚選び、同時に出します。
→もっとも高い数字の書かれたカードを、出したプレイヤーの『逃げ』が成功します。
→もっとも高い数字が複数ある場合は、『逃げ』は潰され失敗となります。
- ・以下の処理を行って次のフェイズに移ってください。
→『Cruise』は、それを出したプレイヤーの手札に戻します。それ以外のカードは脇に除けます。
→『逃げ』に成功したプレイヤーは、次に高い数字との差分の『アドバンテージ』を得ます。
『アドバンテージ』と同じ数字のカードを回収し、『Escape』カードと共に手元に置きます。

『中盤』 ～ 『終盤』

- ・『序盤』と同様の手順です。但し『逃げ』が決まっている場合以下の項目が追加されます。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、出したカードの数字に『アドバンテージ』の数字を加算します。
(この段階では『Escape』の数字は加算しません。)
- ・『逃げ』が潰され集団に吸収された場合、『アドバンテージ』を失い『Escape』を場の中央に戻します。

『追走』

- ・『終盤』を終えた段階で『逃げ』が成立していなければ、このフェイズは飛ばしてください。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、ここで『アドバンテージ』に『Escape』の数字を加算します。
- ・『逃げ』以外の各プレイヤーは手札から1枚選び、同時に出します。
- ・出された数字の**合計分**、『逃げ』のプレイヤーの持つ『アドバンテージ』を減らします。(最低『0』)
→残っている『アドバンテージ』以外の、場に出ているカードを脇に除けます。

『ゴールスプリント』

- ・各プレイヤーは手札から3枚公開し、数字の合計値が一番高いプレイヤーの勝利です。
- ・『逃げ』のプレイヤーは、『アドバンテージ』が残っていれば数字を加算します。
- ・最も高い数字が複数人いる場合、そのプレイヤー達で『スプリント勝負』を行います。
- ・脇に除けていたカードも含めすべてのカードを、シャフルし山札を作ります。
- ・山札から1枚ずつカードを引き、高い数字を引いたプレイヤーの勝利です。