

【インスタントARG(GM用概要の紙)】

【概要】

このPDFファイルを印刷すれば、いつでもどこでも誰でも「イベント」を開くことができるキットです。

【コンセプト】

「協力」と「未知の快感」

【条件】

このゲームは以下の条件を想定して作られています。

- ・「プレイヤーは4人ぐらい」
- ・「プレイヤー1人に対し、椅子が1つある」
- ・「プレイヤーは携帯を所持している」
- ・「机が1つはある」
- ・「GM(ゲームマスター)を一人用意する」
- ・「筆記用具を持っている」

プレイヤーが6人以上になる場合はグループ分けなどして対処してください。

【用意するもの】

- ・このPDFファイル
- ・封筒(謎を隠すもの)
- ・メンディングテープ(跡が残らないテープ)
- ・景品とそれを入れる箱(玉手箱の雰囲気)

PDF以外は必須ではありませんが、あるとゲームがより一層面白くなります。

【準備の仕方】※ページというのは、このPDFのページ番号になっています。

- ・1～2ページはGM用の資料なので、GM(あなた)が保管してください。
- ・3ページ目を人数分、その他のページを1枚ずつ印刷します。
- ・4～7ページ目をそれぞれ封筒に入れ、プレイヤーが座る予定の椅子の下に、1つずつメンディングテープで貼りつけます。

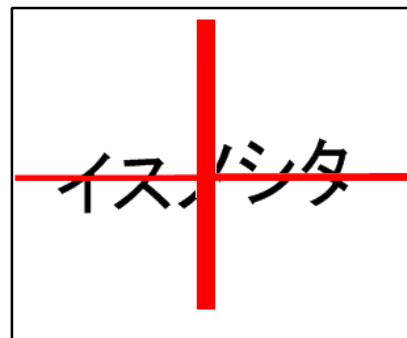
【ゲームの進め方】

- 1.最初の紙(2ページ目)を配ります。この時に、自分がGM(ゲームマスター)である旨を説明してください。
- 2.後はプレイヤーがキーワード、『浦島太郎』を伝えに来たら、玉手箱(景品)を渡してクリアです。
- 3.それまでの間、GMとしてヒントを求められたら適度にヒントを伝えたり等して。(直接答えを言わないほうが望ましいです)

【インスタントARG(GM用カンペ)】

【3ページ目(最初の紙)】※右図参照

紙の四隅に書いてある記号が合うように折り、
ひっくり返すと「イスノシタ」という文字が出てくる。



【4ページ目】 ※左の番号はQRコード内の数字に対応
携帯でQRコードを読み取ることにより、謎が浮かび上がる。

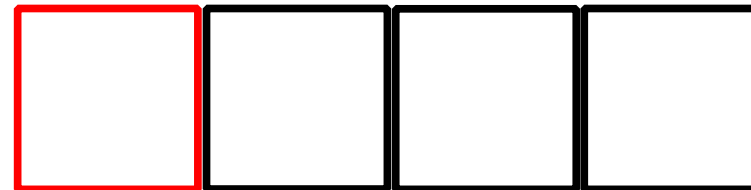
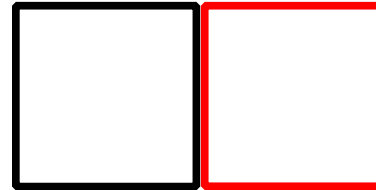
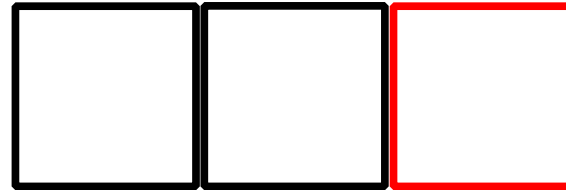
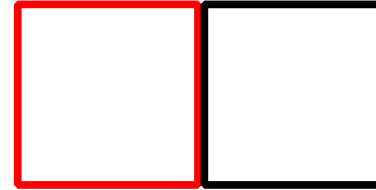
番号	問題	答え	キーワードに繋がる文字	出てくるキーワード
1_1	○とスッポン	つき	つ	つりびと
1_2	○○の道も一歩から	せんり	り	
1_3	○で鯛を釣る	えび	び	
1_4	○○下暗し	とうだい	と	
2_1	○○の川流れ	かっぱ	か	かめのせなか
2_2	○○○のたんこぶ	めのうえ	めの	
2_3	○に腹は替えられぬ	せ	せ	
2_4	喧嘩するほど○○○○	なかがいい	なか	
3	数字は、紙に書いてあるひらがなの場所を表している、 それを順番に読むと「えんかい」となる。			えんかい
4_1	さいた さいた チューリップの 花が ならんだ ならんだ 赤 ○ 黄色 ♪	しろ	しろ	しろいけむり
4_2	どんぐりころころ ドンブリコ ○○にはまって さあ大変 ♪	おいけ	いけ	
4_3	○○○○ ひらいて てをうって むすんで ♪	むすんで	む	
4_4	かごめ かごめ かごの中の ○○は いくつか でやる ♪	とり	り	

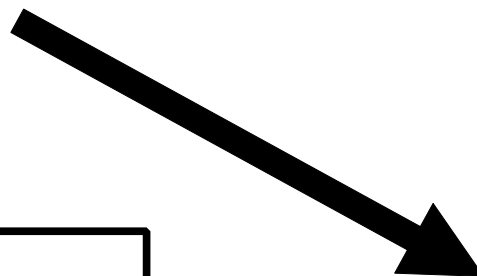
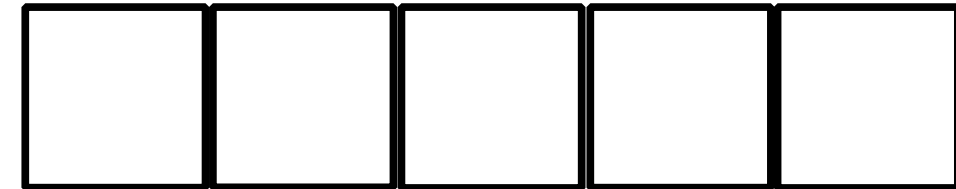
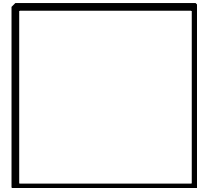
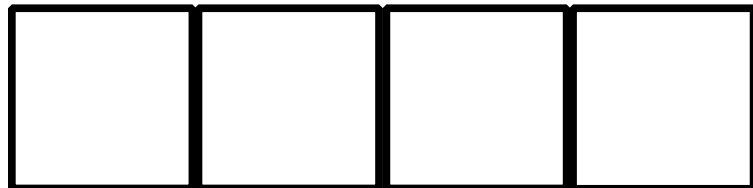
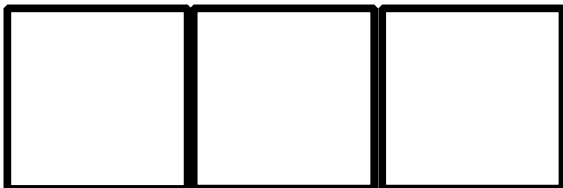
今、この紙を見た瞬間から、
あなたは「ゲーム」に巻き込まれた。

このゲームを終わらせるには仲間と協力し、「キーワード」を見つけて、ゲームマスターに伝えること。

最初の謎はこの紙の中に隠されている。

※ヒントは求める場合はゲームマスターに！







か	ぐ	や	ひ	め
き	ん	た	ろ	う
さ	き	い	お	つ
る	じ	ぬ	に	る
お	ん	が	え	し

