



```
/*  
LScript Layout  
BlendShape_ds  
V1.0  
Daisuke Suzuki  
History: 2014/09/17  
*/
```

#### ◆ はじめに

**BlendShape\_ds** はチャンネル操作をする為のコントローラーを作成します。

#### ◆ 使用方法

- 1 : **Null**を追加。名前を付けて選択されていることを確認してください。(複製されたアイテム「**Item (1)**」,**Item (2)**」には利用出来ません。)
- 2 : **BlendShape\_ds** のボタンを押します。
- 3 : チョイスボタンから **BlendShape** のタイプを選び、ポインタの色、**BlendShape** のスケールを決めて **OK** ボタンを押します。
- 4 : コントローラーが作成されます。後はご自分で **Expression** を作成してポインタのチャンネルとリンクさせれば **OK** です。

#### ◆ バージョン

**BlendShape\_ds** (LW11 用)

**BlendShape96\_ds** (LW9.6 用)