



/*

LScript Layout

CopyPose_ds

V1.1

Daisuke Suzuki

History: 2015/02/17

*/

◆はじめに

CopyPose_ds は、選択アイテムのポーズ（位置・回転・スケール）をコピーして現在のタイム（フレーム）にキー作成（ペースト）します。

◆使用方法

【Copy -コピー処理-】

1 : コピーポーズしたいアイテムを選択してフレームスライダをコピーポーズしたいフレームへ移動させたら CopyPose_ds ボタンを押します。

2 : CopyPose_ds のチョイスボタンから「Copy」を選択して PoseFrame にコピーしたいポーズのフレーム数を入力します。OK ボタンを押すとポーズの複製が出来上がります。

（選択アイテム 1 個以上が実行条件になります。）

【Mirror -片方のミラー処理-】

1 : ミラーポーズするアイテム、ミラーポーズされるアイテムを順に複数選択します。選択の順番は下の表のように行ってください。

| (例) | ミラーする | ミラーされる |
|----------|---------|---------|
| 選択が2個の場合 | 1 | 2 |
| 選択が8個の場合 | 1,2,3,4 | 5,6,7,8 |

フレームスライダをコピーポーズしたいフレームへ移動させたら
CopyPose_ds ボタンを押します。

2 : CopyPose_ds のチョイスボタンから「Mirror」を選択して
PoseFrame にコピーしたいポーズのフレーム数を入力します。OK ボタンを押すとミラーポーズが出来上がります。

(選択アイテム 2 個以上が実行条件になります。)

【Reverse - 両方のミラー処理 -】

手順は【Mirror】と同じで、CopyPose_ds のチョイスボタンから「Reverse」を選択します。Mirror の場合は片方だけのミラー処理でしたが、Reverse では両方のミラー処理を行います。

◆ バージョン変更点

ver1.1

・Mirror と Reverse を実行する時に、ヘディングとバンクの値を反転するように修正。

ver1.0