



```

/*
LScript Layout
CopyPose_ds
V1.1
Daisuke Suzuki
History: 2015/02/17
*/

```

◆ はじめに

CopyPose_ds は、選択アイテムのポーズ（位置・回転・スケール）をコピーして現在のタイム（フレーム）にキー作成（ペースト）します。

◆ 使用方法

【Copy -コピー処理-】

1 : コピーポーズしたいアイテムを選択してフレームスライダをコピーポーズしたいフレームへ移動させたら **CopyPose_ds** ボタンを押します。

2 : **CopyPose_ds** のチョイスボタンから「Copy」を選択して **PoseFrame** にコピーしたいポーズのフレーム数を入力します。OK ボタンを押すとポーズの複製が出来上がります。

（選択アイテム 1 個以上が実行条件になります。）

【Mirror -片方のミラー処理-】

1 : ミラーポーズするアイテム、ミラーポーズされるアイテムを順に複数選択します。選択の順番は下の表のように行って下さい。

(例)	ミラーする	ミラーされる
選択が 2 個の場合	1	2
選択が 8 個の場合	1,2,3,4	5,6,7,8

フレームスライダをコピーポーズしたいフレームへ移動させたら
CopyPose_ds ボタンを押します。

2 : **CopyPose_ds** のチョイスボタンから「**Mirror**」を選択して
PoseFrame にコピーしたいポーズのフレーム数を入力します。OK ボタンを押すとミラーポーズが出来上がります。

(選択アイテム 2 個以上が実行条件になります。)

【**Reverse** - 両方のミラー処理 -】

手順は【**Mirror**】と同じで、**CopyPose_ds** のチョイスボタンから「**Reverse**」を選択します。**Mirror** の場合は片方だけのミラー処理でしたが、**Reverse** では両方のミラー処理を行います。

◆ バージョン変更点

ver1.1

・**Mirror** と **Reverse** を実行する時に、ヘディングとバンクの値を反転するように修正。

ver1.0