

```
/*  
LScript Layout  
LegacyLI_ds  
V1.2  
Daisuke Suzuki  
History: 2018/08/28  
*/
```

## ◆はじめに

LegacyLI\_ds は、LW2018 専用マスタースクリプトです。  
ライトの明るさ(1x)を従来のバージョンの%で設定して1x 値に反映させます。

まだ、細かい調整が成されていないので所々エラーが発生するかもしれませんが、自己責任で使用して下さい。

## ◆使用方法

- 1 : ユーティリティ(Utility)タブ→プラグイン→マスタープラグインから「LegacyLI\_ds」を追加。**※**  
または、「Open\_GN\_LegacyLI\_ds」で追加させます。

**※1**: 必ず、**アイテムが選択されている状態**で追加してください。

(Open\_GN\_LegacyLI\_ds は、コマンドボタン or ショートカットキーを割り当ててクイックに追加させる為のものです。  
1 回目の実行で追加。それ以降は開いたり閉じたりを繰り返します。)

- 2 : 「LegacyLI\_ds」が開いたら、ライトを選択。  
ライトタイプ**※**を決めて、ライトの明るさ(Light Intencity)を調整します。

**※1**: ライトタイプは「LightWave2018 新機能」のライトの変更点を参考にして下さい。

**※2**: 主に使用するのは「Basic 3.14」で、球形ライトを利用する場合は「Spherical 6.28」を選択して下さい。  
「Dome 1.57」は、ドームライトが無くなってしまったので、ほとんど使う機会は無いと思います。

- 3 : ライトの明るさ調整は、**複数選択には対応していない**ので1個のライトを選択して行って下さい。

#### ◆ バージョン変更点

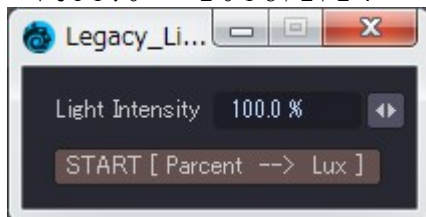
ver1.2      2018/8/28

- ・作者の**おバカミス**により、前データから作り直し。
- ・Open\_GN\_LegacyLI\_ds で、「LegacyLI\_ds」のパネルを開く/閉じるをする際に、マスタープラグインリストのオン/オフのチェックも同時に行う。

ver1.1      2018/7/26

- ・リアルタイムにライトの明るさを調整。(Non-Modal)
- ・値の変換と反映の修正。

ver1.0      2018/2/24



値を入力してボタンを押して反映させる。