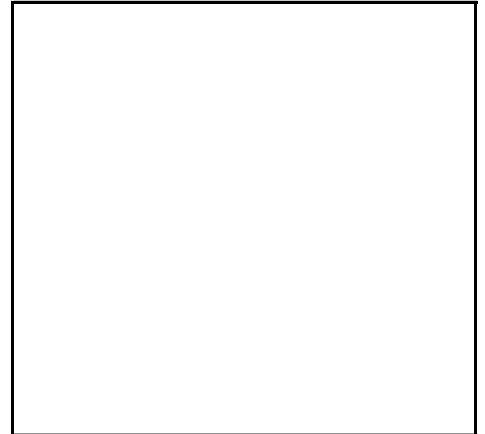


パイロットシート

キャラクター名	エリーゼ＝パスカリオン
所属・職業	元貴族の軍人
戦う理由	帝国の敵を恨む

レベル	1	性別	女性
		年齢	17
プレイヤー名	アカマツ		

イラスト



能力値

			判定値
肉体	15	÷5	3
精神	12	÷5	2
器用	15	÷5	3

			判定値
感知	7	÷5	1
知力	13	÷5	2
共感	16	÷5	3

CP	
	Lvアップ 毎に+8 ポイント

戦闘力

肉体+器用	成長値		格闘
30		÷10	3
器用+知力	成長値		命中
25		÷10	2
肉体+精神	成長値		防御
27		÷10	2

知力+感知	成長値		射撃
20		÷10	2
感知+共感	成長値		回避
19		÷10	2
精神+共感	成長値		SP
28		+20	48

キャラクター設定

--

スキル	タイミング	Lv	対象	コスト	効果
グラップル	ダメージ後		単体	EN10	ターンの間、対象は回避-2 格闘のみ
クイックスタート	セットアップ	2	自身	EN10	行動値+SL×2
ジェットストリーム	攻撃時に宣言	1	単体	EN20	命中した場合、ターン終了まで回避-1、防御-1000 シーンSL回
デッドアングル	ムーブ	1	自身	EN30	メインプロセス中、命中+2、攻撃+1000
シールドスキル	オート	2	自身	なし	1シーンSL回
ブリンクアタック	メジャー	1	SL+1	EN30	SL+1体に格闘で攻撃を行う。

スキル(パッシブ)	格闘	射撃	命中	回避	防御	SP	行動値	射程	クリティカル	その他・補足
イーグルアイ			2							命中+SL+1
メタルダンサー				2						回避+SL+1
合計			2	2						

スピリチュアル	タイミング	対象	コスト	効果
慈愛	オート	シーン/選択	SP40	HPを全快する。シナリオ1回
友情	オート	単体	SP11	射程無視のカバーリング
我慢	セット	自身	SP5	ターン終了までHP+CL×500。シーン1回
不屈	オート	自身	SP24	ダメージを0にする。シナリオ1回

ユニットシート

ユニット名	XF-302p レーディング
パイロット名	エリーゼ

ユニットタイプ	スピード
ユニットサイズ	M

イラスト・設定

ユニット能力		その他修正	合計値
HP	6000		6000
EN	220		220
移動力	5	1	6
運動性	12	1	13
照準値	13		13
物理装甲	1700		1700
EN装甲	1700		1700
武装			

改造段階

資金

特殊武装メモ

	パイロット能力					ユニット能力					スキル・能力	判定値	判定 ダイス
	格闘	射撃	命中	回避	防御	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲			
格闘攻撃力	3D												3D6
射撃攻撃力		2D											2D6
命中値			2					13			2	17	1D10
回避値				2			12				3	17	1D10
物理防御力					2D				1700			1700	2D6
EN防御力					2D					1700		1700	2D6
移動力						5					1	6	
行動値						5	12				2	19	1D10

ユニット特殊能力	タイミング	Lv	対象	コスト	効果
対EN塗料マント	パッシブ	1	自身	なし	《シールド》1+《特殊シールド》 物理属性2000軽減 EN属性4000軽減
ローラー	パッシブ	1	自身	なし	運動性+1、移動力+1
デュアルエフェクト	オート	1	自身	EN30	メインプロセス終了後、もう1度メインプロセスを行える。シナリオ1回
応急処置	オート	1	単体	なし	部位破壊表の結果が出たタイミングで使用。その結果を無効化する。シナリオ1回

種別	武器名称	攻撃力	属性	射程	命中	クリティカル	弾	移動	武器オプション
格闘	チェーンシザー	2700	物理	3	1	10	6	○	〈衝撃〉 説明:腰から伸びるハサミ付きの鎖
格闘	格闘	3400	物理	2	1	10	8	○	
射撃	荷電粒子砲	3400	EN	6	0	10	3	×	説明:ドラゴンボール的エネルギー波
格闘	荷電粒子ボール	7900	EN	1	0	10	2	○	反動、防御ダウンL3 説明:螺旋丸
格／射			物／E						
格／射			物／E						

レコードシート

最大HP	レッドゾーン	現在HP
6000	最大HP÷4	
	1500	

ダメージポイント発生

回避成功:パイロットダメージ+1	レッドゾーンに突入(初回):
被ダメージ:ユニットダメージ+1	3箇所すべてにダメージ+2D6
命中ファンブル:ウェポンダメージ+1D6	
回避ファンブル:パイロット、ユニット1D6	

最大EN	現在EN
220	

最大SP	現在SP
48	

パイロットダメージポイント									
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
レベル3	○	○	○	○	◎	○	○	○	○

発生済

戦闘値	判定値	ダイス	修正後
命中値	17	1D10	
回避値	17	1D10	
格闘攻撃力		3D6	
射撃攻撃力		2D6	
物理防御力	1700	2D6	
EN防御力	1700	2D6	
移動力	6	—	
行動値	19	1D10	

特殊なボーナス、ペナルティ

ユニットダメージポイント									
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
レベル3	○	○	○	○	◎	○	○	○	○

発生済

ウェポンダメージポイント									
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	○
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	○

発生済

スキル・特殊能力

スキル	タイミング	Lv	対象	コスト	効果
グラップル	ダメージ後		単体	EN10	ターンの間、対象は回避－2 格闘のみ
クイックスタート	セットアップ	2	自身	EN10	行動値+4
ジェットストリーム	攻撃時に宣言	1	単体	EN20	命中した場合、ターン終了まで回避－1、防御－1000 シーンSL回
デッドアングル	ムーブ	1	自身	EN30	メインプロセス中、命中+2、攻撃+1000
対EN塗料マント	オート	2	自身	なし	1シーンSL回。物理2000軽減、EN4000軽減
ブリンクアタック	メジャー	1	SL+1	EN30	2体に格闘で攻撃を行う。
デュアルエフェクト	オート	1	自身	EN30	メインプロセス終了後、もう1度メインプロセスを行う
応急処置	オート	1	単体	なし	部位破壊表の結果を打ち消す。1シナリオ1回

武装

種別	武器名称	攻撃力	属性	射程	命中	クリティカル	残弾	最大弾薬	移動	オプション、ウェポンダメージ効果
格闘	チェーンシザー	2700	物理	3	1	10		6	○	〈衝撃〉:ダメージを与えた対象を2マス移動
格闘	格闘	3400	物理	2	1	10		8	○	
射撃	荷電粒子砲	3400	EN	6	0	10		3	×	
格闘	荷電粒子ボール	7900	EN	1	0	10		2	○	HPロスト1D6×500、防御ダウン－3D
格／射			物／E							
格／射			物／E							