

パイロットシート

キャラクター名	エリーゼ=パスカリオン
所属・職業	元貴族の軍人
戦う理由	帝国の敵を恨む

レベル	1	性別	女性
年齢	17		
プレイヤー名	アカマツ		

イラスト

能力値		判定値	
肉体	15	÷5	3
精神	12	÷5	2
器用	15	÷5	3

		判定値	
感知	7	÷5	1
知力	13	÷5	2
共感	16	÷5	3

CP
Lvアップ 毎に+8 ポイント

戦闘力

肉体+器用	成長値	格闘	
		÷10	3
器用+知力	成長値	命中	
		÷10	2
肉体+精神	成長値	防御	
		÷10	2

知力+感知	成長値	射撃	
		÷10	2
感知+共感	成長値	回避	
		÷10	2
精神+共感	成長値	SP	
		+20	48

キャラクター設定



スキル	タイミング	Lv	対象	コスト	効果
グラップル	ダメージ後		単体	EN10	ターンの間、対象は回避-2 格闘のみ
クイックスタート	セットアップ	2	自身	EN10	行動値+SL×2
ジェットストリーム	攻撃時に宣言	1	単体	EN20	命中した場合、ターン終了まで回避-1、防御-1000 シーンSL回
デッドアングル	ムーブ	1	自身	EN30	メインプロセス中、命中+2、攻撃+1000
シールドスキル	オート	2	自身	なし	1シーンSL回
ブリンクアタック	メジャー	1	SL+1	EN30	SL+1体に格闘で攻撃を行う。

スキル(パッシブ)	格闘	射撃	命中	回避	防御	SP	行動値	射程	クリティカル	その他・補足
イーグルアイ			2							命中+SL+1
メタルダンサー				2						回避+SL+1
合計			2	2						

スピリチュアル	タイミング	対象	コスト	効果
慈愛	オート	シーン/選択	SP40	HPを全快する。シナリオ1回
友情	オート	単体	SP11	射程無視のカバーリング
我慢	セット	自身	SP5	ターン終了までHP+CL×500。シーン1回
不屈	オート	自身	SP24	ダメージを0にする。シナリオ1回

## ユニットシート

ユニット名	XF-302p レーディング		
パイロット名	エリーゼ		

ユニット能力	その他修正	合計値	
HP	6000		6000
EN	220		220
移動力	5	1	6
運動性	12	1	13
照準値	13		13
物理装甲	1700		1700
EN装甲	1700		1700
武装			

改造段階	

資金	

## イラスト・設定


	パイロット能力					ユニット能力					スキル・能力	判定値	判定ダイス
	格闘	射撃	命中	回避	防御	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲			
格闘攻撃力	3D												3D6
射撃攻撃力		2D											2D6
命中値		2						13				2	17
回避値			2			12						3	17
物理防御力				2D					1700				1700
EN防御力					2D					1700			1700
移動力						5						1	6
行動値						5	12					2	19
													1D10

ユニット特殊能力	タイミング	Lv	対象	コスト	効果
対EN塗料マント	パッシブ	1	自身	なし	《シールド》1+《特殊シールド》 物理属性2000軽減 EN属性4000軽減
ローラー	パッシブ	1	自身	なし	運動性+1、移動力+1
デュアルエフェクト	オート	1	自身	EN30	メインプロセス終了後、もう1度メインプロセスを行える。シナリオ1回
応急処置	オート	1	単体	なし	部位破壊表の結果が出たタイミングで使用。その結果を無効化する。シナリオ1回

種別	武器名称	攻撃力	属性	射程	命中	クリティカル	弾	移動	武器オプション
格闘	チェーンシザー	2700	物理	3	1	10	6	○	〈衝撃〉 説明:腰から伸びるハサミ付きの鎖
格闘	格闘	3400	物理	2	1	10	8	○	
射撃	荷電粒子砲	3400	EN	6	0	10	3	×	説明:ドラゴンボール的エネルギー波
格闘	荷電粒子ボール	7900	EN	1	0	10	2	○	反動、防御ダウンL3 説明:螺旋丸
格／射			物／E						
格／射			物／E						

