



```
/*  
  LScript Layout  
  ChildScaleFix_ds  
  V1.0  
  Daisuke Suzuki  
  History: 2017/07/03  
*/
```

## ◆ はじめに

親ボーンの Z 軸スケールを編集した時、子ボーンの Z 軸スケールを維持するリグを生成します。

シンプルに言えば、親の大きさに子アイテムが影響されないようにする為のものです。

## ◆ 使用方法

- 1 : ボーンを親から子の順で選択していきます。  
《階層の子 (SelectChildren) で選択すると、階層順に複数選択されるので便利な時があります。》
- 2 : ボーンが選択状態であることを確認して、  
「ChildScaleFix\_ds」を実行して下さい。これで、リグが生成されました。

見た目は変わりありませんが、新たに非表示のボーンが追加され、Expression が適用されています。非表示ボーンには触れないようにして下さい。

## ◆ 操作方法

リグの操作方法を簡単にご説明します。

- 1 : 通常のボーンと同じように選択して Z 軸スケールをいじってみてください。  
子ボーンのスケールは維持された状態になったと思います。

## ◆ 注意

- ・スケール維持は Z 軸のみです。